



جامعة الرفاق

شعارنا التميز والنزاهة والشفافية

جامعة الرفاق

للعلوم التطبيقية والإنسانية

2024



قسم علوم الحاسوب

Computer Science Department



UR

UNIVERSITY of ALREFAK

For applied sciences and humanities

ComputerScienceDepartment@alrefak.edu.ly



الصفحة	المحتويات
3	نبذة تاريخية عن الجامعة
4	رسالة ورؤية واهداف الجامعة
5	رسالة ورؤية واهداف القسم
6	كلمة رئيس القسم
6	نبذة عن القسم
7	الهيكل التنظيمي للقسم
7	الدرجة العلمية التي يمنحها القسم
7	لغة الدراسة
7	نظام الدراسة والمدة الدراسية
8	شروط القبول بالقسم
10	أعضاء هيئة التدريس بالقسم
11	الخطة الدراسية
15	مفردات المقررات الدراسية
57	شجرة المواد
58	اللجان التابعة للقسم
59	الضوابط التي تحكم علاقة ( الطالب - عضو هيئة التدريس - القسم )
62	قائمة بعناوين بعض مشاريع التخرج المميزة بالقسم
63	نشاطات وفاعليات القسم
67	لائحة الدراسة والامتحانات
86	الخاتمة

# نبذة تاريخية عن الجامعة

تعتبر جامعة الرفاق من الجامعات اللببية الخاصة الرائدة في مجال التعليم والتعلم تأسست في عام 2003 من قبل المريبة الفاضلة /د.مهيبية محمود فرنكة في موقع استراتيجي وسط مدينة طرابلس، وعلى مسافة بضع أمتار من وسط المدينة، وتعتبر نشأتها امتدادا للمعهد الرفاق العالي الذي تأسس سنة 1999 .

بدأت الجامعة مسيرتها العلمية بثلاثة برامج ضمت ثلاثمائة وخمسين طالباً وطالبة، وتوسعت الجامعة بعدها لتضم تسع تخصصات مختلفة وهي:

اللغة الإنجليزية ، المحاسبة، علوم الحاسوب، إدارة الأعمال، ادارة المستشفيات، القانون، هندسة النفط، الهندسة المدنية وهندسة العمارة والتخطيط العمراني، يعمل علي تدريسهم أكثر من (130) عضو هيئة تدريس. وتعتبر جامعة الرفاق أول جامعة لببية تتحصل على الاعتماد من المركز الوطني لضمان جودة وإعتماد المؤسسات التعليمية والتدريبية سنة 2007 مؤسسياً وبرامجياً.

قامت الجامعة ومنذ تأسيسها بثلاث وظائف أساسية جعلتها متميزة بين الجامعات وهي:

أولاً: تقديم خدمات تعليمية بجودة عالية ساهمت في إكساب الطلبة المعارف والمهارات المختلفة، الامر الذي مكن خريجها من المنافسة في سوق العمل وتقلد عديد الوظائف بمؤسسات الدولة العامة أو القطاع الخاص أو اقامة مشاريع خاصة بهم.

ثانياً: تشجيع البحث العلمي من خلال اقامة المؤتمرات والندوات وورش العمل العلمية، بالاضافة الى دعم مشاركة أعضاء هيئة التدريس بأوراق بحثية في المؤتمرات العلمية.

ثالثاً: خدمة و تنمية المجتمع وذلك من خلال المساهمة في البرامج والمشاريع الاجتماعية وإقامة ورش العمل والمحاضرات التوعوية وحملات التبرع بالدم.

وتعمل الجامعة على تطوير وتحسين برامجها التعليمية باستمرار لتحقيق التميز والريادة في مجال التعليم والتعلم ، كما اهتمت بتطوير الأداء التدريسي بإعتبار ان عضو هيئة التدريس هو أحد محاور العملية التعليمية والمسؤول على إعطاء المقرر الدرادي بما يحقق المستهدف منه في إكساب الطالب المستفيد النهائي من العملية التعليمية المعارف والمهارات المرجوة .

وتشجيعاً لأعضاء هيئة التدريس لنشر بحوثهم أصدرت الجامعة منذ العام 2019 مجلة "الرفاق للمعرفة" ، وهي مجلة علمية محكمة نصف سنوية، والنشر بها باللغتين العربية والإنجليزية.

## رؤية ورسالة وأهداف الجامعة

### رؤية الجامعة

الريادة في مجال التعليم و التعلم وفق المعايير الأكاديمية المحلية و العالمية بما يساهم في تطوير التعليم والبحث العلمي و خدمة المجتمع.

### رسالة الجامعة

توفير تعليم جامعي متطور للارتقاء و التحسين المستمر للأداء التعليمي و البحث العلمي لتحقيق طموحات المستفيدين و تنمية المجتمع.

### أهداف الجامعة

1. تقديم برامج أكاديمية متطورة.
2. تطوير ودعم التعاون البحثي.
3. الإهتمام بخدمة المجتمع.
4. بناء شراكة فاعلة مع مؤسسات و منظمات أكاديمية مرموقة اقليميا و دوليا.
5. رفع كفاءة الأداء المؤسسي للجامعة.

## رؤية ورسالة وأهداف القسم

### رؤية القسم

التميز والريادة في إعداد كوادر ذو كفاءة في مجالات علوم الحاسوب وتطبيقاته .

### رسالة القسم

تقديم خدمات تعليمية وبحثية متميزة تواكب التطور السريع في مجالات علوم الحاسوب والحرص على تنمية القدرات الإبداعية للطلاب بما يساهم في تنمية المجتمع.

### أهداف القسم

1. إعداد خريج ذو كفاءة في مجالات الحاسوب والمعلومات قادر على المنافسة في سوق العمل.
2. تشجيع وتنمية البحث العلمي وتطبيقاته في مجالات التخصص .
3. تهيئة البيئة المناسبة للإبداع و الابتكار في مجال علم الحاسوب .
4. الانفتاح على المجتمع بتقديم خدمات مميزة في مجالات الحاسوب وتكنولوجيا المعلومات.
5. بناء وتطوير الشراكة مع القطاعات الحكومية والأهلية ومؤسسات المجتمع المختلفة.

---

## كلمة رئيس القسم

---

بسم الله والحمد لله وبعد :

أصالة عن نفسي ونيابة عن زملائي الكادر الأكاديمي والاداري في القسم، يطيب لي ان اقدم لكم دليل قسم علوم الحاسوب ويحذونا الامل بانكم ستجدون فيه كل ما تودون معرفته عن القسم من مقررت دراسية وتوزيعها على الفصول الدراسية واسبقياتها بالاضافة الى تركيبة شجرة المواد واعضاء هيئة التدريس وغيرها من المعلومات التي تهتم المقبلين على التسجيل في القسم.

رئيس قسم علوم الحاسوب



---

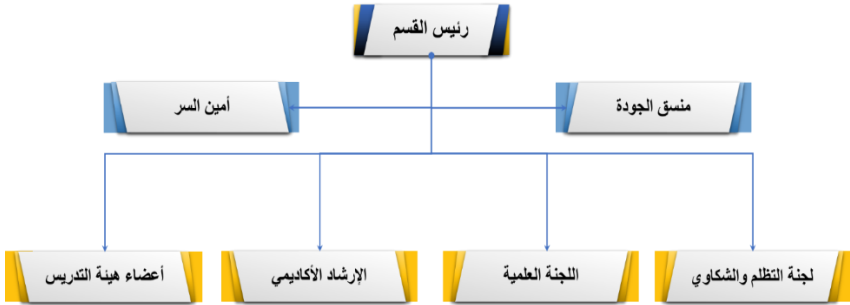
## نبذة عن القسم

---

يعد قسم الحاسوب من الأقسام التي أنشئت منذ تأسيس الجامعة ، وذلك استجابة لمتطلبات سوق العمل، ويساهم سنوياً في تخريج عدد من الطلاب المتفوقين والمتميزين في مجال علوم الحاسوب (البرمجة وتقنيات الحاسوب) وتكنولوجيا المعلومات، وللارتقاء بمستوى وكفاءة الخريجين فإن القسم وبشكل دوري يقوم بتحديث الخطه الدراسية واختيار مفرداتها بعناية بما يتلاءم واحتياجات سوق العمل من خلال لجنة من أعضاء هيئة التدريس وبالاستعانة بخبراء في مجال التخصص من حملة الدرجات العلمية العليا.

## الهيكل التنظيمي للقسم

تم ادارة القسم وفق الهيكل التنظيمي المعتمد من قبل رئيس القسم ورئيس الجامعة والموضح ادناه.



درجة البكالوريوس في علوم الحاسوب

الدرجة العلمية التي يمنحها  
البرنامج

اللغة العربية واللغة الإنجليزية.

لغة الدراسة

نظام الفصل الدراسي المفتوح

نظام ومدة الدراسة

8 فصول دراسية

مدة الدراسة

## شروط القبول بالقسم

يتم قبول الطلبة للدراسة بالجامعة وفقاً للفئات التالية

طلبة مستجدين	طلبة منقولين	طلبة استكمال
طلبة جدد لم يسبق لهم الدراسة بمؤسسات تعليم عالي سابقاً أي متحصلين علي الشهادة الثانوية (علمي ، تخصصية هندسية ) أو ما يعادلها.	طلبة سبق لهم الدراسة بمؤسسة تعليم عالي معتمدة ويخضع هؤلاء الطلبة لمعادلة موادهم التي سبق لهم دراستها علي أن لا يتجاوز 50 % من مجموع المواد اللازمة للطالب دراستها بالقسم و ذلك من خلال عرضها على لجنة المعادلة بالقسم حسب ما تنص عليه لائحة القبول والدراسة والامتحانات بالجامعة.	طلبة متحصلين علي مؤهل عال (دبلوم عالي) ويرغبون في استكمال الدراسة الجامعية حيث يتم احتساب المواد التي درسها الطالب سابقاً بشرط ان لا يقوم بتغيير التخصص .

وبعد تقسيم الطلبة للفئات السابقة عليهم ارفاق المستندات الاتية لإتمام عملية التسجيل :-

1. الشهادة الثانوية الأصلية أو ما يعادلها(ويتم معادلتها في حالة حصول الطالب عليها من خارج ليبيا).
2. شهادة ميلاد (صورة جواز السفر للطلبة الوافدين).
3. (6) صور شمسية.
4. شهادة الخلو من السوابق.
5. الشهادة الصحية.
6. مستخرج الرقم الوطني.
7. كشف الدرجات الأصلي والمعتمد من الجهة التي انتقل منها الطالب في حالة دراسته بمؤسسة تعليم عالي اخرى قبل التحاقه بالجامعة.

8. إرفاق وصف و توصيف المقررات الدراسية التي قام بدراستها معتمدة من الجهة التي درس بها.
9. إرفاق افادة التخرج وكشف الدرجات في حالة الطلبة المتحصلين علي شهادة الدبلوم العالي ويرغبون في استكمال دراستهم بنفس التخصص.

---

## سياسة قبول الطلاب الجدد بقسم علوم الحاسوب

---

- أولا :- يتم تطبيق سياسة القبول المعتمدة بالجامعة وإعتبارها المتطلب العام لقبول الطلاب المتقدمين للالتحاق بالقسم .
- ثانيا :- يخضع الطالب المتقدم للتسجيل والإلتحاق بالقسم والذي تنطبق عليه سياسة القبول العامة بالجامعة إلى الأتي :-
- 1- إمتحان تحريري يوضع من قبل لجنة مكلفة من قبل القسم، يحدد بتاريخ ويعلن عنه ليشمل جميع الطلاب المتقدمين للالتحاق بالقسم.
- 2- مقابلة شخصية بالقسم للطلاب المتقدم .

## أعضاء هيئة التدريس بالقسم

ت	اسم الأستاذ	المؤهل العلمي	التخصص الدقيق	الدرجة العلمية
1	د. رمزي القانوني	دكتوراه	علوم الحاسوب	محاضر
2	د. عبد الغنى عبيد	دكتوراه	تقنية معلومات	محاضر
3	د. المبروك صالح	دكتوراه	تقنية معلومات	محاضر
4	د. فرحات زرقون	دكتوراه	هندسة حاسب	أستاذ مساعد
5	د. حسن زاوية	دكتوراه	شبكات الحاسوب	محاضر
6	أ. صبرية المصراتي	ماجستير	حاسب آلي	محاضر
7	د. عبد الحفيظ المقرحي	دكتوراه	فيزياء وعلوم تقنية	أستاذ مشارك
8	د. جمعة محمد الاحول	دكتوراه	درسات إسلامية	أستاذ
9	أ. رجاء اشتوي	ماجستير	ترجمة	محاضر
10	أ. محمود إبراهيم فريفر	ماجستير	علوم سياسية	محاضر مساعد
11	أ. ماجد الصادق انفيص	ماجستير	هندسة نطق	محاضر مساعد
12	أ. صباح أبوالسعود	ماجستير	رياضيات	محاضر
13	أ. رمزي أحمد المريبي	ماجستير	دراسات إسلامية	محاضر مساعد
14	أ. خولة المهلهل	ماجستير	علوم الحاسوب	محاضر مساعد
15	أ. محمد البوعيشي	ماجستير	علوم الحاسوب	محاضر
16	أ. سعد الذيب	ماجستير	علوم الحاسوب	محاضر
17	أ. مروة التاجوري	ماجستير	هندسة معلومات	محاضر مساعد
18	أ. اينور تريح	ماجستير	الذكاء الاصطناعي	محاضر
19	أ. محمد الجعفري	ماجستير	حاسب آلي	محاضر مساعد
20	أ. فيروز الجدي	ماجستير	حاسب آلي	محاضر مساعد
21	أ. عبد الرزاق البانون	ماجستير	حاسب آلي	محاضر
22	أ. أحمد علي صمود	ماجستير	هندسة حاسوب	محاضر

## الخطة الدراسية

### الفصل الدراسي الأول

الوحدات	المتطلبات	أسماء المواد	رمز المقرر	ت
3	لا يوجد	رياضة 1	GS101	1
2	لا يوجد	اللغة الإنجليزية 1	GHS143	2
2	لا يوجد	اللغة العربية	GHS141	3
4	لا يوجد	مبادئ هندسة كهربائية	CS110	4
3	لا يوجد	مقدمة في علم الحاسوب	CS112	5
4	لا يوجد	أساسيات برمجة	CS111	6
2	لا يوجد	ثقافة إسلامية	GHS130	7
2	لا يوجد	مبادئ علوم سياسية	GHS131	8
22		مجموع الوحدات		

### الفصل الدراسي الثاني

الوحدات	المتطلبات	أسماء المواد	رمز المقرر	ت
3	رياضة 1	رياضة 2	GS102	1
2	اللغة الإنجليزية 1	اللغة الإنجليزية 2	GHS144	2
4	مقدمة في علم الحاسوب + مبادئ هندسة كهربائية	مقدمة أنظمة رقمية	CS113	3
4	أساسيات برمجة	تحليل نظم	CS131	4
4	رياضة 1	إحصاء و احتمالات	GS105	5
17		مجموع الوحدات		

### الفصل الدراسي الثالث

الوحدات	المتطلبات	أسماء المواد	رمز المقرر	ت
4	تحليل نظم	لغة C	CS222	1
3	رياضة 2	جبر خطي	GS203	2
3	رياضة 2	تراكيب منفصلة	CS241	3
4	مقدمة أنظمة رقمية	تنظيم حاسبات	CS214	4
4	تحليل نظم	هندسة برمجيات	CS232	5
18		مجموع الوحدات		

## الفصل الدراسي الرابع

الوحدات	المتطلبات	أسماء المواد	رمز المقرر	ت
4	لغة C	البرمجة المرئية 1	CS223	1
4	تحليل نظم	إدارة قواعد بيانات	CS271	2
4	لغة C + رياضة 2	طرق عددية و برمجة	CS242	3
4	لغة C	تراكيب بيانات1	CS251	4
4	تنظيم حاسبات	لغة تجميع	CS215	5
4	هندسة برمجيات	نظم تشغيل	CS216	6
24		مجموع الوحدات		

## الفصل الدراسي الخامس

الوحدات	المتطلبات	أسماء المواد	رمز المقرر	ت
4	لغة تجميع	معمارية حاسبات	CS317	1
4	إدارة قواعد بيانات	لغة دلفي	CS324	2
4	لغة C	البرمجة الشينية	CS325	3
4	البرمجة المرئية 1	البرمجة المرئية 2	CS326	4
4	تراكيب بيانات1	تراكيب بيانات2	CS352	5
4	لغة تجميع	شبكات حاسوب	CS381	6
24		مجموع الوحدات		

## الفصل الدراسي السادس

الوحدات	المتطلبات	أسماء المواد	رمز المقرر	ت
4	البرمجة المرئية 1	النمذجة و المحاكاة	CS353	1
4	لغة تجميع	برمجة نظم	CS354	2
4	البرمجة الشينية	لغة JAVA	CS327	3
4	شبكات الحاسوب	بناء وتصميم وحماية الشبكات	CS391	4
4	شبكات الحاسوب	أمن المعلومات والبيانات	CS394	5
20		مجموع الوحدات		

## الفصل الدراسي السابع

الوحدات	المتطلبات	أسماء المواد	رمز المقرر	ت
3	البرمجة المرئية 2	تصميم مواقع انترنت	CS461	1
4	تراكيب بيانات2	ذكاء اصطناعي	CS455	2
4	النمذجة و المحاكاة	الرسم بالحاسوب	CS456	3
4	لغة الجافا	تطبيقات موبايل	CS392	4
4	النمذجة والمحاكاة	معالجة الصور	CS393	5
19	مجموع الوحدات			

## الفصل الدراسي الثامن

الوحدات	المتطلبات	أسماء المواد	رمز المقرر	ت
2		مناهج بحث وتدريب ميداني	CS401	1
4		مشروع التخرج	CS500	2
6	مجموع الوحدات			

مجموع الساعات المعتمدة للتخرج (الوحدات) 142 و عدد المقررات 40 مقرر، كما هو مبين بالبرنامج الأكاديمي والخطة الدراسية وفق الجدول التالي :

النسبة المئوية	عدد المواد	عدد الوحدات	مكونات البرنامج	
22.5%	9	23	عدد الساعات المعتمدة للمواد العامة	1
72.5%	29	111	عدد الساعات المعتمدة للمواد التخصصية	2
5%	2	8	عدد الساعات المعتمدة للمواد الاختيارية	3

**عدد الوحدات اللازمة للتخرج : 142 وحدة**



## المقررات الدراسية لقسم علوم الحاسوب

أولاً: المواد العامة					
#	اسم المقرر الدراسي	رمز المقرر	عدد الوحدات	الأسبقية	عدد الساعات
1	اللغة الإنجليزية (1)	GHS143	2	-	2
2	اللغة الإنجليزية (2)	GHS144	2	GHS143	2
3	اللغة العربية	GHS141	2	-	2
4	الثقافة الإسلامية	GHS130	2	-	2
5	مبادئ علوم سياسية	GHS131	2	-	2
6	رياضة (1)	GS101	3	-	3
7	رياضة (2)	GS102	3	GS101	3
8	جبر خطي والمنطق	GS203	3	GS102	3
9	إحصاء واحتمالات	GS105	4	GS101	4

المواد التخصصية					
#	اسم المقرر الدراسي	رمز المقرر	عدد الوحدات	عدد الساعات	
				الأسبقية	النظري العملي
1	مقدمة في علم الحاسوب	CS112	3	-	2 2
2	أساسيات برمجة	CS111	4	-	2 3
3	تراكيب منفصلة	CS141	3	GS102	- 3
4	لغة C	CS222	4	CS121	2 3
5	تحليل نظم	CS131	4	CS121	- 4
6	البرمجة المرئية (1)	CS223	4	CS222	2 3
7	تنظيم حاسبات	CS214	4	CS113	- 4
8	طرق عددية وبرمجة	CS242	4	CS222+ GS102	- 4

2	3	CS251	4	CS251	تراكيب بيانات (1)	9
2	3	CS131	4	CS271	إدارة قواعد بيانات	10
2	3	CS214	4	CS215	لغة التجميع	11
-	4	CS131	4	CS232	هندسة برمجيات	12
2	3	CS271	4	CS324	لغة الدلفي	13
-	4	CS215	4	CS317	معمارية الحاسوب	14
-	4	CS232	4	CS216	نظم تشغيل	15
2	3	CS223	4	CS353	النمذجة والمحاكاة	16
2	3	CS222	4	CS325	البرمجة الشيئية	17
-	4	CS317	4	CS354	برمجة نظم	18
2	3	CS223	4	CS326	البرمجة المرئية (2)	19
2	3	CS251	4	CS352	تراكيب بيانات (2)	20
2	3	CS325	4	CS327	لغة الجافا	21
2	2	CS327	3	CS461	تصميم مواقع إنترنت	22
-	4	CS215	4	CS381	شبكات الحاسوب	23
-	4	CS352	4	CS455	ذكاء الاصطناعي	24
2	3	CS353	4	CS456	الرسم بالحاسوب	25
-	4	-	4	CS111	مبادئ هندسة كهربائية	26
-	4	CS111 + CS112	4	CS113	مقدمة أنظمة رقمية	27
2	1	اتهام 115 وحدة دراسية	2	CS401	مناهج البحث والتدريب الميداني	28
4	2	اتهام 115 وحدة دراسية	4	CS500	مشروع التخرج	29



### ثالثاً: المواد الاختيارية

#	اسم المقرر الدراسي	رمز المقرر	عدد الوحدات	الأسبقية	عدد الساعات	
					التطري	العملي
1	بناء وتصميم وحماية الشبكات والبيانات	CS391	4	CS456	3	2
2	تطبيقات موبايل	CS392	4	CS327	3	2
3	معالجة الصور	CS393	4	CS381	3	2
4	أمن المعلومات والبيانات	CS394	4	CS381	3	2

ملاحظة :- يختار الطالب مقررين إختاريين من أصل أربع مقررات.



## مفردات المقررات الدراسية

إسم المقرر	رمز المقرر	عدد الوحدات	المتطلبات السابقة
مقدمة في علم الحاسوب	CS112	3	لا يوجد
<b>مفردات المقرر</b>			
<p>1. المفاهيم الأساسية في علوم الحاسوب</p> <p>2. أجيال وتصنيف الحاسبات</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ حسب الغرض من الاستخدام</li> <li>▪ حسب نوع البيانات التي يعالجها</li> <li>▪ حسب الحجم والأداء</li> <li>▪ أجيال الحاسبات</li> <li>▪ استخدامات الحاسوب</li> </ul> <p>3. وحدة النظام ( System unit )</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ تعريف وحدة النظام</li> <li>▪ أشكال وحدة النظام</li> <li>▪ مكونات وحدة النظام</li> </ul> <p>4. أجهزة الإدخال والإخراج</p> <p>5. التخزين</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ التخزين الأساسي</li> <li>▪ التخزين الثانوي</li> </ul> <p>6. البرمجيات</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ برامج النظام</li> <li>▪ برامج التطبيقات</li> </ul>	<p>8. أنظمة التشغيل</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ تعريف نظام التشغيل</li> <li>▪ أنواع نظام التشغيل</li> <li>▪ مهام أنظمة التشغيل</li> <li>▪ مكونات أنظمة التشغيل</li> <li>▪ آلية عمل أنظمة التشغيل</li> </ul> <p>9. صياغة البرامج ولغات البرمجة</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ التعريف بلغات البرمجة</li> <li>▪ تصنيف لغات البرمجة</li> <li>▪ خصائص لغات البرمجة</li> <li>▪ بعض الأمثلة عن لغات البرمجة</li> </ul> <p>10. شبكات الحاسوب</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ تصنيف الشبكات</li> <li>▪ البرتوكولات</li> <li>▪ فوائد شبكات الحاسوب</li> <li>▪ متطلبات شبكات الحاسوب</li> <li>▪ نماذج الربط في الشبكات المحلية</li> </ul> <p>11. الأنظمة العددية</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ النظام الثنائي</li> <li>▪ النظام العشري</li> <li>▪ النظام الثماني</li> <li>▪ النظام السادس عشر</li> </ul>		
إسم المرجع	النسخة	المؤلف	
مبادئ حاسب	First Edition	د. بشير القايد	

إسم المقرر	رمز المقرر	عدد الوحدات	المتطلبات السابقة
أساسيات البرمجة	CS111	4	لا يوجد
مفردات المقرر			

<p>1.. مقدمة عامة عن أساسيات البرمجة</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ البرمجيات وانوعها ومراحل تطويرها</li> <li>■ التعرف على الأنواع المختلفة من البرمجيات</li> <li>■ المرحل التطوير التي مرت بها لغات البرمجة</li> <li>■ تصنيف لغات البرمجة</li> <li>■ أنواع لغات البرمجة</li> <li>■ كيف يتم تنفيذ البرامج بالحاسوب</li> <li>■ التعرف على واجهة البرنامج المستخدم</li> </ul> <p>2. البيانات والمتغيرات</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ تعريف البيانات</li> <li>■ طرق الاستفادة من البيانات</li> <li>■ كيفية تحويل البيانات الي معلومات</li> <li>■ تعريف المتغيرات</li> <li>■ توضيح الفرق بين أنواع المتغيرات</li> <li>■ طرق حجز المتغيرات</li> </ul> <p>3. التعبيرات والمؤثرات</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ تعبير الرياضية</li> <li>■ تعبير المنطقية</li> <li>■ الأسبقيات في عمليات الرياضية</li> </ul>	<p>4. Problem solving. حل المسائل</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ تعريف الخوارزمية</li> <li>■ خوارزمية وطرق كتابتها</li> <li>■ تعرف علي اشكال مخطط الانسيابي</li> <li>■ تحويل من الخوارزمية الي مخطط</li> <li>■ تحويل من مخطط الانسيابي الي خوارزمية</li> </ul> <p>5. مقدمة عن لغة السي</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ مقدمة عامة عن اللغة</li> <li>■ تعريف الثوابت واستخدامتها</li> <li>■ تعريف المتغيرات واستخدامتها</li> </ul> <p>6. جملة الادخال والإخراج</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ جملة الادخال scanf</li> <li>■ جملة الادخال printf</li> </ul> <p>7. الجمل الشرطية</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ جملة IF</li> <li>■ جملة switch</li> </ul> <p>8. جمل التكرار</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ جملة التكرار For</li> <li>■ جملة التكرار While</li> <li>■ جملة التكرار do while</li> </ul>
---	---

إسم المرجع	النسخة	المؤلف
أساسيات البرمجة	النسخة الأولى	د. بشير القائد

إسم المقرر	رمز المقرر	عدد الوحدات	المتطلبات السابقة
مبادئ هندسة كهربائية	CS110	4	لا يوجد

### مفردات المقرر

#### 5. تحليل دائرة التوازي والتوالي معاً:

- تحليل دوائر التوالي – التوازي.
- الجهد والتيار في الدوائر المركبة.

#### 6. طرق تحليل الدوائر الكهربائية:

- التحليل الحلقي.
- التحليل الشبكي.
- التحليل العقدي.
- التحويلات من الدلتا إلى النجمة والعكس.

#### 7. الدوائر في حالة أكثر من مصدر

##### جهد:

- مصدر الجهد الثابت.
- مصدر تيار ثابت.
- تحويلات المصدر.

#### 8. نظريات في تحليل الدوائر

##### الكهربائية:

- نظرية التراكيب (نص النظرية، استخدامها، طريقة تطبيق النظرية).
- نظرية ثيفنن (تطبيقات نظرية ثيفنن في دائرة القنطرة).
- نظرية القدرة القصوى.
- تحليل الدوائر عن طريق تكوين معادلات التيار في المسارات المغلقة.

#### 9. المكثفات الكهربائية:

#### 1. عناصر الدائرة الكهربائية:

- النظام العالمي للوحدات، الترقيم العالمي.
- الشحنة الكهربائية.
- أنواع الشحنات.
- الحفاظ على الشحنة.
- التيار الكهربائي والشحنة الكهربائية.
- الجهد الكهربائي.
- الشغل الكهربائي والطاقة الكهربائية.

#### 2. المقاومة الكهربائية وقانون أوم:

- تعريف المقاومة ومقاومة السلك الموصل.
  - أنواع المقاومات وطريقة قراءة المقاومة الكربونية.
  - قانون أوم:
  - أ. صيغة التيار.
  - ب. صيغة المقاومة.
  - ج. صيغة الجهد (هبوط الجهد، مصدر الجهد).
  - د. اختيار القدرة المناسبة للمقاومة في الدوائر الكهربائية.
  - هـ. أعطال المقاومة.
- #### 3. المقاومات على التوالي
- تعريف ، توصيل المقاومات على التوالي.



- المقاومة الكلية لدوائر التوالي.
  - تطبيق قانون أوم في دوائر التوالي.
  - مصادر الجهد على التوالي.
  - قانون كيرشوف للجهد KVL
  - مجزئ الجهد.
  - القدرة في دوائر التوالي.
- 4.4. المقاوامات على التوازي**
- تعريف ، توصيل المقاوامات على التوازي.
  - المقاومة الكلية لدوائر التوازي.
  - حساب الجهد الساقط في دوائر التوازي.
  - قانون كيرشوف للتيار KCL
  - تجزئ أو تقسيم التيار في دوائر التوازي
  - القدرة في دوائر التوازي.

- خواص المكثفات (التركيب، طريقة تخزين المكثف للشحنات، السعة الكهربائية، الجهد المقنن، المعامل الحراري، متانة العازل، التسرب، مواصفات المكثف الفيزيائية)
- 10.. أنواع المكثفات (المكثفات الثابتة ، المكثفات المتغيرة).**

- أنواع التوصيل للمكثفات (مكثفات التوالي ، مكثفات التوازي).
- شحن وتفريغ المكثفات ، ثابت الزمن RC ، منحنيات الشحن والتفريغ.

المؤلف	النسخة	إسم المرجع
د. عبدالقادر الامين	First Edition	تحليل الدوائر الكهربائية والالكترونية

اسم المقرر	رمز المقرر	عدد الوحدات	المتطلبات السابقة
مقدمة أنظمة رقمية	CS113	4	مبادئ هندسة كهربائية + مقدمة في علم الحاسوب

### مفردات المقرر

#### 1. نظم الأعداد والعمليات الحسابية في نظم الإعداد

- النظم العشرية والثنائية والثمانية والست عشرية: دراسة كل نظام من هذه الأنظمة فيما يتعلق بأعدادها وطريقة تمثيلها والعمليات الحسابية الممكنة بها.
- الاستخدامات العملية لنظم الأعداد: دراسة الاستخدامات العملية لنظم الأعداد في الحاسوب والإلكترونيات والاتصالات والشبكات، وكيفية استخدامها في حل المشاكل العملية.

#### 2. التحويل من نظام إلى آخر،

#### والجمع والطرح

- التحويل بين الأنظمة
- تحويل الأعداد من نظام إلى آخر، بما في ذلك التحويل من النظام العشري إلى النظام الثنائي والعكس
- التحويل من النظام الثنائي إلى النظام الثماني والعكس، والتحويل من النظام الثنائي إلى النظام الست عشري والعكس.
- العمليات الحسابية: دراسة العمليات الحسابية الأساسية، مثل الجمع والطرح والضرب والقسمة، في كل نظام من الأنظمة المذكورة أعلاه، بالإضافة إلى

#### 7. القلابات ودوائر الجمع الثنائي

- دراسة المفاهيم الأساسية للقلابات ودوائر الجمع الثنائي، مثل القيم الثنائية والمنطقية، والعمليات الأساسية في الجمع الثنائي، وكيفية تمثيلها باستخدام القلابات.
- دراسة أنواع القلابات المختلفة، مثل القلاب الرباعية والثنائية والمتسلسلة، وكيفية استخدامها في بناء الدوائر المنطقية.
- دوائر الجمع الثنائي: دراسة كيفية تصميم دوائر الجمع الثنائي باستخدام القلابات، وكيفية تحويل التعبيرات الثنائية إلى دوائر منطقي

#### 8. عدادات النظم الثنائي المختلفة

#### (التتابعية، التصاعدية، التنازلية)

- دراسة المفاهيم الأساسية للعدادات الثنائية، مثل الأرقام الثنائية والترميز الثنائي، والعمليات الأساسية في العد، وكيفية تمثيلها باستخدام العدادات الثنائية.
- العدادات التتابعية: دراسة كيفية عمل العدادات التتابعية، وكيفية تصميمها باستخدام القلابات، وكيفية استخدام العدادات التتابعية في عمليات العد.

دراسة العمليات الحسابية الخاصة بكل نظام، مثل الضرب في النظام الثنائي.

### 3. تمثيل الأعداد ذات الإشارة، الشفرات والتشفير (BCD-ASCII)

■ التمثيل الداخلي للأعداد

■ كيفية تنفيذ العمليات الحسابية في الحاسوب.

■ دراسة الشفرات المستخدمة في تمثيل الأحرف والأرقام والرموز الأخرى في الحاسوب

### 4. البوابات المنطقية الأساسية

■ دراسة البوابات المنطقية الأساسي

■ NOT والبوابة AND والبوابة OR

■ دراسة كيفية استخدام البوابات

المنطقية لبناء الدوائر المنطقية، مثل

الدوائر المنطقية البسيطة والدوائر

المنطقية المعقدة، وجداول الصواب

والخطأ في هذه الدوائر.

### 5. الجبر البوليني

■ المفاهيم الأساسية: دراسة المفاهيم

الأساسية للجبر البوليني، مثل

المتغيرات البوليني، والعمليات البوليني

الأساسية، مثل الجمع والضرب

والانعكاس.

■ التحليل البوليني: دراسة كيفية

استخدام الجبر البوليني في تحليل

المنطق الرقمي، مثل تحليل الدوائر

المنطقية وتحليل الخوارزميات الرقمية.

■ التصميم البوليني: دراسة كيفية

استخدام الجبر البوليني في تصميم

■ العدادات التصاعدية: دراسة كيفية عمل العدادات التصاعدية، وكيفية تصميمها باستخدام القلابات، وكيفية استخدام العدادات التصاعدية في عمليات العد.

■ العدادات التنازلية: دراسة كيفية عمل العدادات التنازلية، وكيفية تصميمها باستخدام القلابات، وكيفية استخدام العدادات التنازلية في عمليات العد.

■ التطبيقات العملية: دراسة التطبيقات العملية للعدادات الثنائية، مثل تصميم العدادات للحواسيب والأجهزة الإلكترونية وأجهزة التحكم، وتطبيقات الأمان والحماية.

### 9. المسجلات و انواعها (المتوالي،

#### المتوازي)

■ المفاهيم الأساسية: دراسة المفاهيم

الأساسية للمسجلات، مثل القيم

الثنائية والمنطقية، والعمليات

الأساسية في التسجيل، وكيفية تمثيلها

باستخدام المسجلات.

■ المسجلات المتوالية: دراسة كيفية عمل

المسجلات المتوالية، وكيفية تصميمها

باستخدام القلابات، وكيفية استخدام

المسجلات المتوالية في قراءة وكتابة

البيانات.

■ المسجلات المتوازية: دراسة كيفية عمل

المسجلات المتوازية، وكيفية تصميمها

باستخدام القلابات، وكيفية استخدام

<p>المسجلات المتوازية في قراءة وكتابة البيانات.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ تحويل الأنظمة: دراسة كيفية تحويل الأنظمة الثنائية إلى الأنظمة العشرية والعكس، وكيفية تحويل الأنظمة الثنائية إلى الأنظمة الثماني والست عشري والعكس.</li> <li>■ التطبيقات العملية: دراسة التطبيقات العملية للمسجلات، مثل تصميم المسجلات للحواسيب والأجهزة الإلكترونية وأجهزة التحكم، وتطبيقات الأمان والحماية</li> </ul>	<p>الدوائر المنطقية والأجهزة الإلكترونية، وكيفية تحويل المخططات الرسومية إلى صيغ البوليني</p> <p><b>6. جداول كارنوف، بناء الدوائر المنطقية باستخدام بوابات العاكس</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ دراسة المفاهيم الأساسية لجداول كارنوف وبناء الدوائر المنطقية باستخدام بوابات العاكس، مثل القيم الصحيحة والخطأ</li> <li>■ العمليات المنطقية الأساسية، مثل الجمع والضرب والانعكاس، وكيفية تمثيلها باستخدام جداول كارنوف.</li> <li>■ دراسة كيفية استخدام جداول كارنوف في تحليل وتصميم الدوائر المنطقية، وكيفية استخدامها في تبسيط التعبيرات المنطقية وتحويلها إلى دوائر منطقية بسيطة</li> </ul>
---	---

المؤلف	النسخة	إسم المرجع
د.محمد العدوي	First Edition	مقدمة أنظمة رقمية

المتطلبات السابقة	عدد الوحدات	رمز المقرر	إسم المقرر
أساسيات البرمجة	4	CS131	تحليل نظم

### مفردات المقرر

<p>5. دراسة الجدوى أدوات التحليل</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ دراسة الجدوى وأنواعها</li> <li>■ مخطط انسياب البيانات</li> <li>■ الانجليزية المركبة</li> <li>■ شجرة القرار</li> <li>■ جدول القرار</li> </ul>	<p>1 . مقدمة عن تحليل النظم</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ مراحل إعداد المنظم</li> <li>■ أهداف التحليل والتصميم</li> <li>■ محلل النظام</li> <li>■ إرشادات في عملية التليل والتصميم</li> <li>■ إدارة المشروع</li> </ul>
--	--

## 2. المفاهيم الأساسية في نظم

### المعلومات

- مكونات النظام
- خصائص النظام التمثيل التجريدي
- محتوى النظم.

### 3. دورة حياة إعداد النظام

- مرحلة التخطيط
- مرحلة التحليل
- مرحلة التصميم
- مرحلة التنفيذ
- مرحلة الاختبار
- مرحلة الصيانة
- التوثيق

### 4. تخطيط المشروع وأدوات الجدولة

- أنشطة التخطيط
- مخطط تركيبية تجزئة العمل
- الجدولة وتقدير الزمن
- مخطط غانت
- جدول الخط الزمني للمشروع
- تحليل المخاطر

- قاموس البيانات

### 6. العرض التجريبي

- العرض التجريبي
- لماذا العرض التجريبي
- أنواع العرض التجريبي
- مزايا وعيوب العرض التجريبي

### 7. التحليل باستخدام مخطط حالة

#### الاستخدام

- التحليل الهيكلي والشيئي
- ما هي التقنية الشيئية
- التحليل والتصميم الشيئي
- مخطط وسيناريو حالة الاستخدام
- سيناريو حالة الاستخدام

### 8. لغة النمذجة الموحدة

- مخطط حالة الاستخدام
- المخطط التتابعي

المؤلف	النسخة	إسم المرجع
د . إمحمد بن زاهية	First Edition	تحليل وتصميم النظم

اسم المقرر	رمز المقرر	عدد الوحدات	المتطلبات السابقة
لغة C	CS222	4	أساسيات البرمجة

### مفردات المقرر

<p><b>1.المصفوفات:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ المصفوفات ذات البعد الواحد</li> <li>■ المصفوفات متعددة الأبعاد</li> </ul> <p><b>2.الدوال</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ الدوال الجاهزة</li> <li>■ ( الدوال الرياضية ، دوال السلاسل الحرفية )</li> <li>■ الدوال التي يعرفها المستخدم</li> </ul> <p><b>3. المؤشرات:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ مقدمة عن المؤشرات</li> <li>■ المراجع</li> <li>■ أهمية المؤشرات</li> <li>■ تمرير البرامترات الي الدالة</li> <li>■ ( التمرير بالقيمة ، التمرير بالمرجع )</li> <li>■ حجز المصفوفات ثابتة الحجم ومتغيرة الحجم</li> <li>■ الأمر NEW, DELET</li> </ul>	<p><b>4. الهياكل:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ الهياكل الغير متداخلة</li> <li>■ الهياكل المتداخلة .</li> <li>■ الوصول لأعضاء الهيكل</li> <li>■ استخدامات الهياكل</li> <li>■ حدود الهياكل</li> <li>■ استخدام الهياكل مع الدوال</li> <li>■ استخدام المؤشرات مع الهياكل</li> </ul> <p><b>5.القوالب</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ الشكل العام للدالة</li> <li>■ فائدة الدالة القالب</li> </ul> <p><b>6. الملفات :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ أنواع الملفات في لغة C</li> <li>■ ( ملفات نصية ، ملفات ثنائية )</li> <li>■ العمليات على الملفات</li> <li>■ ( فتح ملف ، اغلاق ملف ، القراءة من الملف ، الكتابة الى ملف ، البحث في الملف )</li> </ul>
---	---

المؤلف	النسخة	إسم المرجع
د. بشير القائد	First Edition	البرمجة بلغة C

إسم المقرر	رمز المقرر	عدد الوحدات	المتطلبات السابقة
تنظيم حاسبات	CS214	4	مقدمة أنظمة رقمية

### مفردات المقرر

<p>4. المعالجة الحاسوبية في الحاسب</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ الأرقام الثنائية</li> <li>▪ تقديم الرقم الثنائي</li> <li>▪ مراجعة التحويل بين الأنظمة الرقمية</li> <li>▪ مفهوم وحدة الحساب والمنطق</li> <li>▪ تمثيل إشارة المقدار</li> <li>▪ تمثيل المكمل الثاني</li> <li>▪ النفي التكميلي: حالة خاصة 1-</li> <li>▪ النفي التكميلي: حالة خاصة 2-</li> <li>▪ الجمع</li> <li>▪ مثال لعملية الجمع</li> <li>▪ مثال لعملية الطرح</li> </ul> <p>5. المعالج: البنية والوظيفة</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ تنظيم المعالج</li> <li>▪ المسجلات</li> <li>▪ المسجلات المرئية للمستخدم</li> <li>▪ مسجلات الأغراض العامة</li> <li>▪ مسجلات البيانات</li> <li>▪ مسجلات العنوان</li> </ul>	<p>. مقدمة حول معمارية الحاسوب</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ التمييز بين المعمارية والتنظيم</li> <li>▪ الوظيفة والبنية</li> <li>▪ وظيفة نظام الحاسب</li> <li>▪ بنية – وحدة المعالجة المركزية</li> <li>▪ بنية – وحدة التحكم</li> <li>▪ المستوي الهرمي للحاسب الآلي</li> </ul> <p>2. تطور الحاسب الآلي والأداء</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ بداية الحاسب الآلي</li> <li>▪ الجيل الأول: الأنابيب المفرغة</li> <li>▪ نموذج فون نيومان</li> <li>▪ البنية التفصيلية لمعهد الدراسات المتقدمة</li> <li>▪ أجهزة الكمبيوتر التجارية</li> <li>▪ الجيل الثاني: الترانزستورات</li> <li>▪ الجيل الثالث: الدوائر المتكاملة</li> </ul> <p>. التركيب العام لنظام الحاسب الآلي</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ وصف نظام الحاسب الآلي</li> <li>▪ مكونات الحاسب الآلي</li> <li>▪ دورة\ حلقة التعليمية</li> <li>▪ المقاطعات</li> <li>▪ دورة\ حلقة المقاطعة</li> <li>▪ المقاطعات المتعددة</li> <li>▪ هياكل التوصيل البيني</li> </ul>
--	--

إسم المرجع	النسخة	المؤلف
مقدمة في تنظيم ومعمارية الحاسب	First Edition	د. محمد عزاققة

المتطلبات السابقة	عدد الوحدات	رمز المقرر	إسم المقرر
تحليل نظم	4	CS271	إدارة قواعد البيانات

### مفردات المقرر

<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 4.التكامل العلائقي (Relational Integrity)</li> <li>▪ قيود المدى (Domain Constraints)</li> <li>▪ قيود المفتاح (Key Constraints)</li> <li>▪ قيود القيم الغير متواجدة (Null Constraint)</li> <li>▪ قيود تكامل الكيان (Entity Integrity Constraints)</li> <li>▪ قيود التكامل المرجعي (Referential Integrity Constraints)</li> <li>▪ مبادئ هيكل البيانات</li> <li>▪ مبادئ لضمان وصحة وسلامة البيانات (Data Integrity)</li> <li>▪ مبادئ سلامة هيكل العلاقات بين الجداول (Database Schema Constraints)</li> <li>▪ مبادئ تشغيل البيانات (Data Manipulation)</li> <li>▪ 5.نمذجة البيانات</li> <li>▪ مفهوم نمذجة البيانات</li> <li>▪ نموذج علاقة الكينونة (Entity Relationship Model - ERD)</li> <li>▪ الكيانات (Entities)</li> <li>▪ الخصائص (Attributes)</li> <li>▪ العلاقات (Relationships)</li> </ul>	<p><b>1.مقدمة نظم قواعد البيانات</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ الانظمة التقليدية (نظام الملفات)</li> <li>▪ مشاكل الملفات التقليدية</li> <li>▪ أنواع الملفات</li> <li>▪ الطرق الحديثة لمعالجة البيانات (نظم قواعد البيانات)</li> <li>▪ أنظمة إدارة قواعد البيانات</li> <li>▪ وظائف نظم قواعد البيانات</li> <li>▪ مزايا نظم قواعد البيانات</li> <li>▪ مكونات بيئة نظم إدارة قواعد البيانات</li> </ul> <p><b>2.معمارية نظم إدارة قواعد البيانات</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ معمارية نظم ادارة قواعد البيانات The ANSI-SPARC Architecture</li> <li>▪ المستوى أو المخطط الخارجي (External Level)</li> <li>▪ المستوى أو المخطط المنطقي (Conceptual Level)</li> <li>▪ المستوى أو المخطط الداخلي (Internal Level)</li> <li>▪ المخطط والحالة ( Schema and Instance)</li> <li>▪ استقلالية البيانات (Data Independence)</li> </ul> <p><b>3.نماذج البيانات (Data Models)</b></p>
--	--



Entities and العلاقات والكيانات	النموذج الهرمي (Hierarchical Model)
(Relationships)	
أنواع العلاقات (Type of Relationships)	النموذج الشبكي (Network Model)
(Relationships)	النموذج العلائقي (Relational Model)
علاقة واحد الي واحد (1-1)	
علاقة واحد الي متعدد (N-1)	النموذج الشبكي الموجه نحو الهدف (Object-Oriented Model)
علاقة متعدد الي متعدد (N-M)	
العلاقة الدائرية (Recursive Relationships)	النموذج العلائقي الموجه للكائنات Object-Relational Model
(Relationships)	
درجة العلاقة (Degree of Relationship)	النموذج متعدد الابعاد (Multidimensional Model)
(Relationship)	
درجة العلاقة الأحادية (Unary Relationship)	الجدول في نموذج البيانات العلائقية (Basic Terminology)
(Relationship)	
درجة العلاقة الثنائية (Binary Relationship)	خصائص الجداول (Properties of Relation)
(Relationship)	
درجة العلاقة الثلاثية (Ternary Relationship)	أمثلة (Entity-Relationship Model)
(Relationship)	
قيود المشاركة (Participation Constraint)	6. التحويل من مخطط الكيان
(Constraint)	العلاقة إلى مخطط قواعد بيانات
قيود المشاركة الكلي (Total Participation constraint)	تحويل الكيانات العادية (القوية)
(Participation constraint)	تحويل الكيانات الضعيفة
قيود المشاركة الجزئية (Partial Participation constraint)	تحويل العلاقة الثنائية من النوع 1:1
(Participation constraint)	تحويل العلاقة الثنائية من النوع 1:N
8. لغة الاستفسارات الهيكلية (SQL)	تحويل العلاقة الثنائية من النوع N:M
Data Manipulation Language – DML	تحويل العلاقة فوق الثنائية
	تحويل العلاقة الدائرية
إضافة صف إلى قاعدة البيانات (Insert)	تحويل الصفات متعددة القيم
	تحويل الصفات المركبة
تعديل بيانات في قاعدة البيانات (Update)	تحويل الصفات المشتقة

## 7. لغة الاستفسارات الهيكلية (SQL)

- Data Definition Language - DDL
- إنشاء قاعدة البيانات
- حذف قاعدة البيانات
- أنواع البيانات
- إنشاء الجداول (Create Table)
- تعديل الجداول (Alter Table)
- حذف الجداول (Drop Table)
- تغيير اسم جدول (Rename Table)
- تعريف القيود (Constraint) (Definition)
- Not Null
- Unique
- Primary Key
- Check
- Default
- Foreign Key
- Create Index
- تعريف المفاتيح
- تعريف قيد المفتاح الرئيسي (Primary Key)
- تعريف قيد المفتاح الاجنبي (Foreign Key)
- VIEW
- CREATE VIEW
- UPDATE VIEW
- DELETE VIEW

- حذف بيانات من قاعدة البيانات (Delete)
- عرض البيانات بواسطة (Select)
- استرجاع جميع الصفوف والأعمدة
- استرجاع أعمدة محددة وجميع الصفوف
- التخلص من البيانات المتكررة باستخدام (Distinct)
- الأعمدة والعمليات الحسابية
- استخدام جملة (Where)
- استخدام (AND , OR , NOT) مع جملة WHERE
- ترتيب البيانات باستخدام جملة ORDER BY
- كتابة التعليقات
- استخدام جملة TOP
- استخدام معامل LIKE , NOT LIKE
- استخدام معامل BETWEEN , NOT BETWEEN
- استخدام معامل IN , NOT IN
- استخدام الدوال المساعدة Aggregation Function
- عملية الاتحاد (UNION / UNION ALL)
- عملية التقاطع (INTERSECTION)
- عملية الفرق (EXCEPT)
- عملية الربط (JOIN)
- INNER JOIN
- LEFT JOIN

RIGHT JOIN	Transaction Control
FULL JOIN	Language – TCL
CROSS JOIN	Properties of Transactions(ACID)
SELF JOIN	COMMIT
Aliases	ROLLBACK
GROUP BY تجميع النتائج بواسطة	SAVE POINT
	الاستفسارات المتداخلة.
	(Sub - Queries)
11:تطبيع قاعدة البيانات (Normalization)	استخدام معامال ANY/SOME
تكرار البيانات والشذوذ (Data Redundancy & Anomalie)	استخدام معامال ALL
شذوذ التعديل Update Anomaly	استخدام معامال EXISTS / NOT EXISTS
شذوذ الحذف Delete Anomaly	الاعتمادية الوظيفية الجزئية (Partial Functional Dependencies)
شذوذ الاضافة Insert Anomaly	الاعتمادية الوظيفية الكلية (Full Functional Dependencies)
الاعتمادية الوظيفية (Functional Dependencies)	الاعتمادية الوظيفية المتعدية (Transitive Functional Dependencies)
تحديد تجميع النتائج بواسطة HAVING	مراحل صيغ التطبيع
	مرحلة التطبيع الاولى (First Normal Form(1NF)
	مرحلة التطبيع الثانية (Second Normal Form(2NF)
	مرحلة التطبيع الثالثة (Third Normal Form(3NF)

## Data Control . 10

### Language – DCL

- تكوين مستخدمين (User)
- صلاحيات للمستخدمين
  - GRANT
  - REVOKE
  - DENY
  - نسخ قاعدة البيانات (BACKUP (DATABASE

المؤلف	النسخة	إسم المرجع
أ.لطفى الهويجى أ.عبد الحميد أبو جليدة د. ناجى بازيئة	First Edition	مفاهيم نظم قواعد البيانات

المتطلبات السابقة	عدد الوحدات	رمز المقرر	إسم المقرر
تحليل نظم	4	CS232	هندسة برمجيات

### مفردات المقرر

1. هندسة عملية إعداد البرمجيات
  - تاريخ البرمجيات أزمة البرمجيات
  - المقارنة بين البرمجيات والعتاد
  - أجيال لغات البرمجة
  - أنواع البرمجيات
  - لمحة عن هندسة البرمجيات
  - أدوات هندسة البرمجيات
  - الفرق بين مهندس البرمجيات والمبرمج
  - تصنيف وظائف هندسة البرمجيات
  - إخلاقيات مهندس البرمجيات
5. التصميم الإجرائي وتصميم البيانات
  - المخطط الانسيابي الهيكلية
  - شبة الشفرة
  - أداة هرمية الادخال والعمليات
  - تصميم قاعدة البيانات
  - مخطط الكائنات العلائقية
  - قاموس البيانات
6. أدوات البرمجة

- البرمجة الهيكلية
  - البرمجة بالحدث والمرئية
  - أدوات الجدولة
  - 7. تأكيد الجودة واختيار البرمجيات
    - مفاهيم أساسية في الجودة وأهميتها
    - خصائص الجودة
    - أنواع أخطاء البرمجيات
    - معايير البرمجيات
    - الاختبار
  - 8. نماذج إعداد المنظومات
    - النموذج التدفقي
    - نموذج العرض التجريبي
    - النموذج التزايدي
    - النموذج اللولبي
  - 9. لغة النمذجة الموحدة
    - منهجيات إعداد البرمجيات
    - التقنية الشئية
    - أدوات CASE
- 2. تقدير التكلفة وجدولة المشروع
    - تقدير التكلفة
    - إرشادات هامة عند تقدير التكلفة
    - طرق تقدير التكلفة
    - جدولة المشروع البرمجي
    - أدوات الجدولة
  - 3. هندسة المتطلبات البرمجية
    - المتطلبات ومشاكلها
    - هندسة المتطلبات البرمجية وأهدافها
    - استنباط المتطلبات وتحليلها
    - إدارة مكونات البرمجيات
  - 4. التصميم المعماري
    - المخطط الهيكلية
    - مخطط وارنير – أور
    - مفاهيم وطرق التصميم
    - معايير التصميم الجيد

المؤلف	النسخة	إسم المرجع
د . إمحمد بن زاهية	First Edition	هندسة برمجيات

إسم المقرر	رمز المقرر	عدد الوحدات	المتطلبات السابقة
تراكيب بيانات 1	CS251	4	لغة C

### مفردات المقرر

<ul style="list-style-type: none"> <li>8. الطابور Queue - تعريفه – أنواعه</li> <li>• Simple Queue - تمثيله باستخدام المصفوفات</li> <li>• العمليات على الطابور (enqueue - dequeue)</li> <li>• Priority Queue - Circular Queue - Double Ended Queue</li> <li>9. تطبيقات على الطابور</li> <li>(Convert decimal numbers to binary- Convert digit strings to decimal)</li> <li>10. مفهوم القوائم المترابط</li> <li>الفردية Singly Linked List - العمليات عليها (Creation) – Insertion – Deletion – Traversal</li> <li>11. مفهوم القوائم المترابطة</li> <li>المزدوجة Doubly Linked List – العمليات عليها (Creation – Insertion – Deletion – Traversal)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• مقدمة لمقرر تراكيب البيانات تتضمن مفهوم إدارة البيانات وأنواعها (primitive- non- (primitive</li> <li>• وطرق تخزينها (Linear &amp; non Linear)</li> <li>• المصفوفات</li> <li>• تعريفها أنواعها (مصفوفات ذات البعد الواحد – مصفوفات متعددة الابعاد)</li> <li>• العمليات على المصفوفات</li> <li>• المؤشرات</li> <li>• التراكيب Structures</li> <li>• تمارين على استخدام المصفوفات والمؤشرات والهياكل</li> <li>• 6. المكس Stack</li> <li>• تعريفه – تمثيله باستخدام المصفوفات</li> </ul>
---	---

<p>12. تمثيل المكس والطابور باستخدام linked lists</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• العمليات على المكس (Push- Pop – Peep – (isEmpty – isFull تطبيقات على المكس Evaluation of Arithmetic ) Expression- Revers a Data- Delimiter (Checking</li> <li>• 7. Polish Notation (Infix – Prefix – Postfix) and how to use stack to evaluate expressions in these forms</li> </ul>	
المؤلف	النسخة	إسم المرجع
أ. خالد ميري	First Edition	تراكيب البيانات وتصميم الخوارزميات

المتطلبات السابقة	عدد الوحدات	رمز المقرر	إسم المقرر
لغة C	4	CS223	البرمجة المرئية 1

### مفردات المقرر

15. جمل التكرار	1. مقدمة في البرمجة المرئية
For	• 2. مقدمة في لغة البيسك
Foreach	• وبينة دوت نت.
While	• 3. انواع البيانات المدعومة
Do-While	• في بيئة دوت نت.
Do-Until	• 4. المعرفات
16. التراكيب والمصفوفات	5. المتغيرات
المصفوفات ذات البعد	• 6. الثوابت
الواحد	• 7. العمليات الحسابية
المصفوفات ذات البعدين	• 8. العوامل المنطقية
العمليات على المصفوفات	• 9. الادوات ( Common
الدالة Clone	• (Controls
الدالة Sort	• Button-Textbox-Listbox-Combobox-Label
الدالة Revers	• PictureBox-Numericupdown-TreeView
الدالة Resize	• Checkedlistbox-Checkbox-Radiobutton
الدالة Indexof	• Datetimepicker-Linkable-Notiflycon
الخاصية Length	• ProgressBar-ToolTip
UBound-LBound	• 10. الخصائص (Properties)
17. الاجراءات	• 11. الخصائص الخاصة بكل كائن
Sub	• 12. الخصائص المشتركة
Function	• 13. الاحداث (Events)
	Form_Load-Button_Click



<ul style="list-style-type: none"> <li>الفرق بين Sub و Function</li> <li>الارسال بالمرجع و الارسال بالقيمة (Byval-Byref)</li> <li>Optional Parameters</li> <li>ParmArray</li> <li>18. الاصناف (Classes)</li> <li>انشاء صنف</li> <li>انشاء كائن من صنف</li> <li>الخصائص</li> <li>الدوال</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Textbox_textchanged-</li> <li>Listbox_selectedIndexChanged</li> <li>Combobox_selectedIndexChanged-KeyUp</li> <li>KeyDown-KeyPress</li> </ul> <p>14. جمل التفرع</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>IF</li> <li>IF ELSE</li> <li>Nested IF</li> <li>Select Case</li> </ul>
---	---

المؤلف	النسخة	إسم المرجع
سالم الدروق	First Edition	اساسيات البرمجة باستخدام لغة البيسك المرئية

المتطلبات السابقة	عدد الوحدات	رمز المقرر	إسم المقرر
لغة C + رياضة 2	4	CS242	طرق عددية وبرمجة

### مفردات المقرر

<ul style="list-style-type: none"> <li>. التكامل العددي</li> <li>طريقة شبه المنحرف (Trapezoidal Rule)</li> <li>طريقة سميون (Simpson's Method)</li> <li>تقدير الخطأ في طريقة شبه المنحرف</li> <li>طريقة الاستكمال لريتشاردسن</li> <li>تقدير الخطأ في طريقة سميون</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. مفهوم التحليل العددي</li> <li>2. حل المعادلات الغير خطية <ul style="list-style-type: none"> <li>طريقة الرسم (Graphic Method)</li> <li>طريقة التصنيف (Bisection Method)</li> <li>طريقة الوضع الخاطئ (Method of False Positopn)</li> <li>طريقة نيوتن (Newton's Method)</li> </ul> </li> </ol>
--	---

## 6. التفاضل العددي

- صيغ من المرتبة الأولى للمشتقة الأولى
- صيغ من المرتبة الثانية للمشتقة الثانية

## 7. الحل العددي للمعادلات

### التفاضلية

- طريقة أويلر
- طريقة متسلسلة تايلور
- الخطأ الكلي والتقارب في طريقة أويلر
- طريقة أويلر المعدلة
- طريقة نقطة المنتصف
- طريقة ملن
- طريقة رانج كوتا

- طريقة النقطة الثابتة (Fixed Point Method)

- طريقة القاطع (Secant Method)
- تقدير الخطأ في طريقة النقطة الثابتة
- تقدير الخطأ في طريقة نيوتن
- 3. حل المعادلات ذات أكثر من

### مجهول

- طريقة جاكوبي (Jacobi Method)
- طريقة جاوس سيدل (Gauss-Sedel Method)
- شروط كافية لتقارب طريقة جاكوبي وطريقة جاوس سيدل
- 4. حل المعادلات الخطية بالطرق

### المباشرة

- طريقة الحذف لجاوس
- عملية الارتكاز (Pivoting)
- حساب المحددات (Determinants)
- طريقة كرامر (Cramer's Rule)
- معكوس المصفوفة (Inverse)

المؤلف	النسخة	إسم المرجع
د.عمر الزرتي	First Edition	طرق عددية بإستخدام لغة البرمجة

المتطلبات السابقة	عدد الوحدات	رمز المقرر	إسم المقرر
رياضة 2	3	CS141	تركيب منفصلة

### مفردات المقرر

<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ مجموع المتواليات الهندسية</li> <li>▪ رتبة فئة القوى</li> <li><b>6. طرق العد</b></li> <li>▪ مقدمة</li> <li>▪ قاعدة الجمع</li> <li>▪ قاعدة الضرب</li> <li>▪ التباديل</li> <li>▪ التوافيق</li> <li><b>7. العلاقات</b></li> <li>▪ مقدمة</li> <li>▪ أمثلة</li> <li>▪ الدالة function</li> <li>▪ أنواع العلاقات</li> <li>▪ العلاقات بين مجموعة من الفئات</li> <li>▪ تمثيل العلاقات باستخدام المصفوفات</li> <li>▪ علاقات التكافؤ</li> <li>▪ فصيلة التكافؤ</li> <li>▪ الترتيب الجزئي</li> <li>▪ الترتيب الكلي</li> <li><b>8. الأشكال</b></li> <li>▪ مقدمة</li> <li>▪ الأشكال الكاملة</li> <li>▪ تطبيقات الأشكال في شبكات الحاسوب</li> <li>▪ تمثيل الأشكال</li> <li><b>الاشجار</b></li> <li>▪ مقدمة</li> <li>▪ تعريفات</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>1. المنطق Logic</b></li> <li>▪ الفرضية</li> <li>▪ المتغيرات المنطقية</li> <li>▪ المؤثرات المنطقية</li> <li>▪ العبارات المركبة</li> <li>▪ المؤثرات على البت</li> <li>▪ التكافؤ تكافؤات مهمة</li> <li>▪ الدالة المنطقية</li> <li>▪ النفي</li> <li><b>2. الفئات</b></li> <li>▪ مقدمة</li> <li>▪ فئة القوى</li> <li>▪ ضرب الفئات (الضرب الكارتيبي)</li> <li>▪ العمليات على الفئات</li> <li>▪ قوانين الفئات</li> <li><b>3. الدوال</b></li> <li>▪ مقدمة دالة واحد لواحد</li> <li>▪ الدالة الفوقية onto</li> <li>▪ معكوس الدالة inverse</li> <li>▪ الدالة المركبة</li> <li>▪ رسم الدالة</li> <li><b>4. المتواليات</b></li> <li>▪ أمثلة لبعض المتواليات</li> <li>▪ المتواليات الحسابية</li> <li>▪ مجموع المتواليات</li> <li>▪ المتواليات الهندسية</li> <li><b>5. الاستنتاج الرياضي</b></li> </ul>
---	---

<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ أمثلة تطبيقية للاشجار</li> <li>▪ نظريات</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ مقدمة</li> <li>▪ مجموع الاعداد الفردية</li> <li>▪ اثبات المتساينات</li> </ul>	
المؤلف	النسخة	إسم المرجع
د.عمر الزرتي	First Edition	تراكيب منفصلة

المتطلبات السابقة	عدد الوحدات	رمز المقرر	إسم المقرر
تنظيم حاسبات	4	CS215	لغة التجميع
مفردات المقرر			

<ul style="list-style-type: none"> <li>Segment ○</li> <li>▪ مسجل الاعلام (Flags Register)</li> <li>▪ أعلام الحالة (Status Flags)</li> <li>(Carry Flag – CF) ○</li> <li>(Parity Flag - PF) ○</li> <li>(Auxiliary Flag - AF) ○</li> <li>(Zero Flag - ZF) ○</li> <li>(Sign Flag - SF) ○</li> <li>(Overflow Flag - OF) ○</li> <li>▪ أعلام التحكم (CONTROL FLAGS)</li> <li>(Trap Flag - TF) ○</li> <li>(Interrupt Flag - IF) ○</li> <li>(Direction Flag - DF)</li> </ul> <p>3.مدخل إلى لغة التجميع (Assemble)</p>	<h3>1المعالجات وتنظيم الحاسب الشخصي</h3> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ عائلة المعالجات 8086 Intel</li> <li>○ المعالج 8088</li> <li>○ المعالج 80186</li> <li>○ المعالج 80188</li> <li>○ المعالج 80286</li> <li>○ المعالج 80386</li> <li>○ المعالج 80486</li> <li>○ المعالج Pentium</li> <li>○ المعالج (i3,i5 and i7)</li> <li>▪ البنية الداخلية للمعالج 8086</li> <li>▪ وحدة تداخل الناقل (Bus Interface) Unit</li> <li>▪ وحدة التنفيذ (Execution Unit)</li> <li>▪ بنية الذاكرة</li> </ul>
--	--

<ul style="list-style-type: none"> <li>■ تعليمات لغة التجميع</li> <li>○ حقل العنوان (Name Field)</li> <li>○ حقل التعليمات (الأمر) Operation Field</li> <li>○ حقل المعاملات (Operand) Field</li> <li>○ التعليقات والملاحظات (Comment Field)</li> <li>■ البيانات المستخدمة في البرنامج (Program Data)</li> <li>○ الأعداد (Numbers)</li> <li>○ الحروف (Characters)</li> <li>○ المتغيرات Variables</li> <li>○ المتغيرات الحرفية (Byte Variables)</li> <li>○ متغيرات الجمل (Word Variables)</li> <li>○ الرسائل</li> <li>○ والنصوص Character (Strings)</li> <li>○ الثوابت</li> <li>■ بعض الأوامر الأساسية</li> <li>○ الأمر MOV</li> <li>○ الأمر XCHG (Exchange)</li> </ul>	<h2>1.2 المسجلات (Registers)</h2> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ مسجل مؤشر التعليمات (Instruction Pointer - IP)</li> <li>■ مسجلات بيانات</li> <li>○ المسجل (Accumulator Register - AX)</li> <li>○ المسجل (Base Register) - BX</li> <li>○ المسجل (Counter) Register - CX</li> <li>○ المسجل (Data Register) - DX</li> <li>■ مسجلات المؤشرات والفهرسة Index and Pointer Registers</li> <li>○ مسجل دليل المصدر (Source Index - SI)</li> <li>○ مسجل دليل الهدف (Destination Index - DI)</li> <li>○ مسجل مؤشر المكسد (Stack Pointer - SP)</li> <li>○ مسجل مؤشر القاعدة (Base Pointer - BP)</li> <li>■ مسجلات المقاطع</li> <li>Segment Registers</li> </ul>
--	--

○ الامر ADD, SUB	○ مسجل مقطع الشفرة (Code Segment)
○ الامر INC (Increment), :DEC (Decrement)	○ مسجل مقطع البيانات (Data Segment)
○ الامر NEG (Negate)	○ مسجل مقطع المكس (Stack Segment)
○ تحويل العبارات إلي صورة برامج التجميع	○ مسجل مقطع البيانات الإضافي (Extra)
8. مقدمة عن الاجراءات و المكس	4. نماذج الذاكرة (Memory Models)
○ البرامج الفرعية Procedures (Procedure Declaration)	○ مقطع البيانات (Data Segment)
○ التصريح عن البرامج الفرعية (Procedure Declaration)	○ مقطع المكس (Stack Segment)
○ الاتصال بين البرامج الفرعية	○ مقطع البرنامج Code (Segment)
○ الامر CALL , RET	○ مقطع البيانات الاضافية (Extra Segment)
○ Macro	
○ Stack	
○ سحب قيمة من المكس (Stack)	5. التفرع وتعليمات ضبط الانسياب
○ الأوامر POP , POPF	○ التفرع المشروط (Condition Jump)
9. أوامر الضرب والقسمة	

<ul style="list-style-type: none"> <li>○ عمليات الضرب &amp; MUL</li> <li>IMUL</li> <li>○ تطبيقات على أوامر الضرب</li> <li>○ أوامر القسمة , IDIV , DIV</li> <li>○ تطبيقات على أوامر القسمة</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ التفرع بالإشارة ( Signed Jumps)</li> <li>○ التفرع بدون إشارة (Unsigned Jumps)</li> <li>○ التفرع بمسجل واحد (Single Flag Jumps)</li> <li>○ الأمر (Compare) CMP</li> <li>○ التفرع الغير مشروط (Unconditional Jump)</li> <li>○ التفرع بشروط مركبة (Compound Conditions)</li> </ul>
<p><b>10. المصفوفات وطرق العنونة</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ المصفوفات ذات البعد الواحد</li> <li>■ أنماط العنونة</li> <li>■ المصفوفات ذات البعدين</li> </ul> <p><b>أوامر التعامل مع النصوص</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ نسخ نص</li> <li>○ تخزين نص</li> <li>○ تخزين نص</li> <li>○ تحميل نص</li> <li>○ البحث في نص</li> <li>○ مقارنة النصوص</li> </ul>	<p><b>6. التكرار (Loop)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Simple Loop</li> <li>■ Nested Loop</li> <li>■ LOOPE - LOOPZ</li> <li>■ LOOPZ – LOOPE</li> <li>LOOPNZ – LOOPNE</li> </ul> <p><b>7. الأوامر المنطقية وأوامر الازاحة والدوران</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ الأوامر المنطقية , AND , OR ,XOR</li> <li>○ الأوامر المنطقية - NOT</li> </ul>

- الأمر TEST
- أوامر الإزاحة (SHIFT)
- الإزاحة لليساار Shift Left (SHL)
- الامر Shift Arithmetic Left (SAL)
- الإزاحة لليمين Shift Right (SHR)
- الامر Shift Arithmetic Right (SAR)
- الامر Rotate Left (ROL)
- الامر Rotate Right (ROR)
- Rotate through Carry (Left (RCL)
- Rotate through Carry (Right (RCR)

المؤلف	النسخة	إسم المرجع
د. إمحمد عباس	First Edition	تطبيقات الاسبلي



إسم المقرر	رمز المقرر	عدد الوحدات	المتطلبات السابقة
نظم التشغيل	CS113	4	لغة C

### مفردات المقرر

1. مفهوم نظام التشغيل	مقدمة (Introduction)
الحاسب وبنية نظام التشغيل	العمليات (Processes)
جدولة المعالج (CPU)	جدولة المعالج (Scheduling)
خيوط التنفيذ (Thread of Execution)	التزامن (Synchronization)
7. الاختناق (Deadlock)	الاختناق (Deadlock)
المورد (Resource)	إدارة الذاكرة الرئيسية (Main Memory)
مفهوم الاختناق (Deadlock)	معالجة الاختناق (Management)
معالجة الاختناق	الذاكرة الظاهرية (Virtual Memory)
أنواع الموارد	مدير الأجهزة (Devices)
مسببات الاختناق	مدير الملفات (File Manager)
استخدام الرسومات	النظم الموزعة (Distributed System)
التعامل مع الاختناق (Deadlock)	مشاكل تعدد المهام
اكتشاف الاختناق	مشكلة تغيير الموقع (Relocation)
معالجة الاختناق	مشكلة الحماية (Protection)
8. إدارة الذاكرة الرئيسية (Main Memory Management)	
أهداف مدير الذاكرة	
نظام التشغيل أحادي المهام	
نظام التشغيل متعدد المهام	
التجزئة الثابتة	
التجزئة الديناميكية	
مشاكل تعدد المهام	
مشكلة تغيير الموقع (Relocation)	
مشكلة الحماية (Protection)	
2. الحاسب وبنية نظام التشغيل	مقدمة
	المتحكم

<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ العناوين المنطقية ( Logical Addresses)</li> <li>▪ مسجل الأساس (Base)</li> <li>9. الذاكرة الظاهرية ( Virtual Memory)</li> <li>▪ الذاكرة الظاهرية</li> <li>▪ المبادلة (Swapping)</li> <li>▪ الذاكرة الظاهرية في الصفحات</li> <li>▪ التعامل مع الذاكرة الظاهرية</li> <li>▪ خطأ صفحة (Page Fault)</li> <li>▪ استبدال الصفحات (Page Replacement)</li> <li>▪ خوارزميات استبدال الصفحات (Page Replacement Algorithms)</li> <li>10. مدير الأجهزة (Devices Manager)</li> <li>▪ أجهزة الادخال والايخراج</li> <li>▪ الوصول المباشر للذاكرة (Direct Memory Access (DMA))</li> <li>▪ أهداف مدير الاجهزة ( Device Managers)</li> <li>▪ قواعد برمجيات الادخال والايخراج (Principles of I/O Software)</li> <li>▪ القرص الصلب (Hard Disk)</li> <li>▪ جدولة القرصالصفوف المتكررة من الأقراص المستقلة</li> <li>▪ القرص المرن</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ المقاطعات</li> <li>▪ الوضع الثنائي</li> <li>▪ المؤقت</li> <li>▪ هرمية الذاكرة</li> <li>▪ التخزين الرقمي للبيانات</li> <li>▪ كيف يعمل الحاسب</li> <li>3. العمليات (Processes)</li> <li>▪ مفهوم العملية (Process) Concept</li> <li>▪ خطوات تنفيذ البرنامج</li> <li>▪ حالات العملية (Process States)</li> <li>▪ إنشاء العملية (Process Creation)</li> <li>▪ إنهاء العملية (Terminate Process)</li> <li>▪ معلومات العملية (Process Control Blocks (PCB))</li> <li>▪ تغيير السياق (Context Switch)</li> <li>▪ العمليات في ويندوز (Windows)</li> <li>▪ العمليات في لينكس (Linux)</li> <li>▪ الاتصال بين العمليات</li> </ul>
---	--

- القرص المدمج للتخزين الضوئي
- تشغيل القرص المدمج
- سرعات محرك الأقراص المدمج
- الوصول العشوائي على القرص المدمج
- 11. مدير الملفات (Files Manager)
  - ✓ مقدمة
  - أهداف إدارة الملفات
  - تعريف الملف
  - صفات الملف (File Attributes)
  - العمليات على الملفات
  - أنواع الملفات
  - طرق الوصول (Access Method)
  - بنية الدليل (Directory Structures)
  - الحماية
  - طرق التخزين
- 12. النظم الموزعة (Distributed System)
  - مقدمة
  - مهام برمجيات النظام الموزع
  - أنواع نظام التشغيل
  - نظم تشغيل المعالج الواحد
    - نظام التشغيل متعدد المعالجات

4. جدولة المعالج (CPU Scheduling)
- ✓ دورة حياة العملية (CPU I/O Burst Cycle)
- أنواع المجدول
  - المرسل (Dispatcher)
  - معايير الجدولة (Scheduling Criteria)
  - تحسين الأداء
  - خوارزميات الجدولة (Scheduling Algorithms)
  - First-Come, First Served (FCFS)
  - Shortest-Job-First (SJF) Scheduling
  - Priority Scheduling
  - Round Robin (RR) ما هو الناقل
  - كيف يعمل الناقل
  - مشاكل الناقل الفردي
  - عناصر تصميم الناقل
  - التحكم المركزي والموزع
  - 5. خيوط التنفيذ (Thread of Execution)
    - تعريف الخيط (Thread)
    - أنواع الخيوط
    - خيط المستخدم (User Thread)

- خيط النواة (Kernel Thread)
- حالات الخيط
- التحول بين العمليات (Context Switch)
- استخدامات الخيط
- 6. التزامن (Synchronization)
- مفهوم التوازي (Concurrency)
- تعاون العمليات
- الحجز غير المتوقع للعمليات (Competition)
- النزاع (Competition)
- مشاكل النزاع
- مشاكل التزامن الكلاسيكية

المؤلف	النسخة	إسم المرجع
أ.عبد الرحمن	First Edition	نظم التشغيل

المتطلبات السابقة	عدد الوحدات	رمز المقرر	إسم المقرر
لغة C	4	CS325	البرمجة الشيئية
مفردات المقرر			

- |  |   |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ محدد الوصول protected</li> <li>▪ الدالات غير الموروثة</li> <li>▪ البانيات والوراثة</li> <li>▪ الوراثة العامة والخاصة</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 1 نظرة أولية عن OOP</li> <li>▪ لماذا نحتاج ل oop ؟</li> <li>▪ اللغات الإجرائية</li> <li>▪ المشاكل في البرمجة البنيوية</li> </ul> |
|--|---|

<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ الوراثة المتعددة</li> <li>12. المؤشرات</li> <li>▪ عامل العنوان &amp;</li> <li>▪ المتغيرات المؤشرة</li> <li>▪ مؤشرات إلى الأنواع البسيطة</li> <li>▪ مؤشرات إلى الكائنات</li> <li>▪ المؤشرات والمصفوفات والدوال</li> <li>▪ العامل new - delete</li> <li>13. الدلات الوهمية وتعدد الأشكال</li> <li>▪ أعضاء دالية وهمية يتم</li> <li>الوصول إليها عبر مؤشرات</li> <li>▪ التوثيق المتأخر lateBinding</li> <li>▪ مصفوفة مؤشرات إلى كائنات</li> <li>14. الدالات الصديقة – الفصائل</li> <li>الصديقة</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ ميزات اللغات كائنية المحتوي</li> <li>2. التغليف</li> <li>3. محددات الوصول (خاص – عام)</li> <li>4. أعضاء الفصيلة</li> <li>▪ الدوال</li> <li>▪ وسيطات الدوال</li> <li>▪ القيمة المعادة من الدوال</li> <li>▪ البانيات</li> <li>▪ الهادامات</li> <li>▪ دوال setters</li> <li>▪ دوال getters</li> <li>5. تحميل الدوال بشكل زائد</li> <li>• الوسيطات الافتراضية</li> <li>• القيود عليها - scop&amp;visibility</li> <li>6. المتغيرات الساكنة</li> <li>7. الأعضاء الساكنة</li> <li>8. التمرير بالمرجع</li> <li>9. التمرير بالقيمة</li> <li>10. تحميل العوامل بشكل زائد</li> </ul>
---	--

المؤلف	النسخة	إسم المرجع
د.بشير القايد	First Edition	البرمجة الشيئية بلغة ++ C

إسم المقرر	رمز المقرر	عدد الوحدات	المتطلبات السابقة
لغة دلفي	CS324	4	ادارة قواعد بيانات

### مفردات المقرر

<p><b>6. المصفوفات</b></p> <p>التعامل مع برامج المصفوفات</p> <p>أحادية البعد المصفوفات ثنائية البعد</p> <p><b>7. الإجراءات</b></p> <p>تعريف الاجراء – أنواع الإجراءات - استدعاء الاجراء</p> <p><b>8. الدوال</b></p> <p>تعريفها – كيفية استدعائها</p> <p><b>9. التعامل مع قواعد البيانات</b></p> <p>انشاء قاعدة بيانات – ربط قاعدة البيانات مع أدوات البرنامج – إضافة وتعديل وحذف وبحث عن بيانات</p> <p><b>10. تصدير واستيراد بيانات دلفي</b></p> <p>تصدير واستيراد بيانات دلفي ل HTML</p> <p>تصدير واستيراد بيانات دلفي ل اكسل</p> <p><b>11. مشروع عن البرمجة بلغة دلفي</b></p>	<p><b>1. مقدمة عن لغة دلفي</b></p> <p>مقدمة عامة عن اللغة – الثوابت والمتغيرات</p> <p>ادارة الشاشة الرئيسية للغة – التعرف على واجهة البرنامج</p> <p><b>2. الأدوات وخصائصها</b></p> <p>التعرف على الأنواع المختلفة للأدوات والازرار- التعرف على خصائص الأدوات وكيفية التعامل معها</p> <p><b>3. النماذج</b></p> <p>أنواع النماذج – انشاء النماذج - التنقل بين النماذج</p> <p><b>4. صناديق الحوار</b></p> <p>أنواعها – انشاء صناديق الحوار – التعامل مع خصائصها – تبادل البيانات بينها</p> <p><b>5. الجمل الشرطية</b></p> <p>Nested If...Then...Else statement. Practicing Task Solving</p>
---	--

المؤلف	النسخة	إسم المرجع
<u>Duarte William</u>	First Edition	Delphi Programming Projects

المتطلبات السابقة	عدد الوحدات	رمز المقرر	إسم المقرر
البرمجة الشيئية	4	CS327	لغة الجافا

### مفردات المقرر

<p>7.Types of relations between classes (aggregation – composition ) and UML representation of class and data and relations between classes – using ArrayList class to implement one-many relation</p> <p>8.Inheritance – method overriding – super key word – final methods – final classes</p> <p>9. Polymorphism - runtime polymorphism with multi level inheritance – static and dynamic binding Abstract methods and abstract classes – Interfaces – up casting – down casting</p> <p>10. Generics in java : generic methods – generic classes – java wildcards – wrapper</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Introduction to java and creating java program- java fundamentals (data types – identifiers – arithmetic operators – logical operators</li> <li>2. Input – output data using Scanner – System - JOptionPane classes</li> <li>3. Making decisions (if statement –nested if – switch statement) Looping statement ( for – while) nested loop</li> <li>4. Using static methods – understanding blocks and scope – method overloading – Math class</li> <li>5. Arrays (one dimensional – multidimensional – ragged arrays) using for</li> </ol>
--	---

classes for primitive data types - Auto boxing - unboxing

11. Exception handling – Packages

Files – writing and reading data and objects to and from files

9. Self-balancing AVL trees : insertion – deletion and rebalancing (single rotation – double rotation)

10. Graphs: representation(using matrix – using linked list) , traversal of graph(Depth-First traversal - Breadth first traversal)

11. Hash tables : implementation - Hashing function-Collision-Resolution Techniques

each loop statement – arrays and methods

6. Understanding classes and objects – understanding data hiding – access modifiers(private – public – protected) – constructors – uses of this key word.

7. Introduction to java and creating java program- java fundamentals (data types – identifiers – arithmetic operators – logical operators

8. Input – output data using Scanner – System - JOptionPane classes

9. Making decisions (if statement –nested if – switch statement)



- Looping statement ( for – while) nested loop
10. Using static methods – understanding blocks and scope – method overloading – Math class
  11. Arrays (one dimensional – multidimensional – ragged arrays) using for each loop statement – arrays and methods
  12. Understanding classes and objects – understanding data hiding – access modifiers(private – public – protected) – constructors – uses of this key word.

المؤلف	النسخة	إسم المرجع
د.محمد العدوي	First Edition	المدخل إلى البرمجة بلغة الجافا

إسم المقرر	رمز المقرر	عدد الوحدات	المتطلبات السابقة
تراكيب بيانات 2	CS352	4	تراكيب بيانات 1
مفردات المقرر			

- 1.ADO.NET overview
  12. ADO.NET Architecture
  13. ADO.NET Technology  
Options and Guidelines
  14. LINQ and ADO.NET
- 2.NET Framework Data Providers
  15. .NET Framework Data  
Provider for SQL Server
  16. .NET Framework Data  
Provider for OLE DB
  17. .NET Framework Data  
Provider for ODBC
  18. .NET Framework Data  
Provider for Oracle
- 3.Connected and Disconnected mode
- 4.ADO.NET DataSets
  19. DataSet
  20. DataTable
  21. DataRow
  22. DataColumn
  23. DataView
- 5.Retrieving and Modifying Data in ADO.NET
  24. Connecting to a Data Source
  25. Connection Strings

- 1.ADO.NET overview
  1. ADO.NET Architecture
  2. ADO.NET Technology  
Options and Guidelines
  3. LINQ and ADO.NET
- 2.NET Framework Data Providers
  4. .NET Framework Data  
Provider for SQL Server
  5. .NET Framework Data  
Provider for OLE DB
  6. .NET Framework Data  
Provider for ODBC
  7. .NET Framework Data  
Provider for Oracle
- 3.Connected and Disconnected mode
- 4.ADO.NET DataSets
  8. DataSet
  9. DataTable
  10. DataRow
  11. DataColumn
  12. DataView
- 5.Retrieving and Modifying Data in ADO.NET
  13. Connecting to a Data Source
- 6.Commands and Parameters

26. Open Method	1. Executing a Command
27. Close Method	2. ExecuteReader
28. Connection Pooling	3. ExecuteScalar
	4. ExecuteNonQuery
	5. ExecuteXMLReader
	7.CommandType
	6. Text
	7. StoredProcedure
	8. TableDirect
	8.DataAdapters and DataReaders
	9. Retrieve data using a DataReader
	9.Populating a DataSet from a DataAdapter
	<u>10.DataAdapter Parameters</u>
	11.Reporting
	10. Report Viewer Control
	11. Working with Crystal Reports

المؤلف	النسخة	إسم المرجع
د.محمد العدوي	First Edition	تراكيب بيانات 2

المتطلبات السابقة	عدد الوحدات	رمز المقرر	إسم المقرر
البرمجة المرئية 1	4	CS417	البرمجة المرئية 2

### مفردات المقرر

1.ADO.NET overview <ul style="list-style-type: none"> <li>1. ADO.NET Architecture</li> <li>2. ADO.NET Technology Options and Guidelines</li> <li>3. LINQ and ADO.NET</li> </ul>	6.Commands and Parameters <ul style="list-style-type: none"> <li>1. Executing a Command</li> <li>2. ExecuteReader</li> <li>3. ExecuteScalar</li> <li>4. ExecuteNonQuery</li> <li>5. ExecuteXMLReader</li> </ul>
2.NET Framework Data Providers <ul style="list-style-type: none"> <li>4. .NET Framework Data Provider for SQL Server</li> <li>5. .NET Framework Data Provider for OLE DB</li> <li>6. .NET Framework Data Provider for ODBC</li> <li>7. .NET Framework Data Provider for Oracle</li> </ul>	7.CommandType <ul style="list-style-type: none"> <li>6. Text</li> <li>7. StoredProcedure</li> <li>8. TableDirect</li> </ul>
3.Connected and Disconnected mode	8.DataAdapters and DataReaders <ul style="list-style-type: none"> <li>9. Retrieve data using a DataReader</li> </ul>
4.ADO.NET DataSets <ul style="list-style-type: none"> <li>8. DataSet</li> <li>9. DataTable</li> <li>10. DataRow</li> <li>11. DataColumn</li> <li>12. DataView</li> </ul>	9.Populating a DataSet from a DataAdapter
5.Retrieving and Modifying Data in ADO.NET <ul style="list-style-type: none"> <li>13. Connecting to a Data Source</li> <li>14. Connection Strings</li> </ul>	<u>10.DataAdapter Parameters</u>
	11.Reporting <ul style="list-style-type: none"> <li>10. Report Viewer Control</li> <li>11. Working with Crystal Reports</li> </ul>

15. Open Method		
16. Close Method		
17. Connection Pooling		
المؤلف	النسخة	إسم المرجع
سالم الدروقي	First Edition	ساسيات البرمجة باستخدام لغة البيسك المرئية

المتطلبات السابقة	عدد الوحدات	رمز المقرر	إسم المقرر
لغة التجميع	4	CS381	شبكات الحاسوب
مفردات المقرر			

5. بروتوكولات اتصال البيانات  
IPV6,IPV4  
1- IPV4: تعريف بروتوكول IPV4  
وشرح طريقة عمله، ويتمحور ذلك  
حول تحديد بنية العنوان وطريقة  
تمثيل البيانات وعملية التوجيه  
والتحكم في التدفق والتحكم في الخطأ  
والتوصيل.

2- IPV6: تعريف بروتوكول IPV6  
وشرح طريقة عمله، ويتمحور ذلك  
حول تحديد بنية العنوان وطريقة  
تمثيل البيانات وعملية التوجيه  
والتحكم في التدفق والتحكم في الخطأ  
والتوصيل.

. مقدمة في الشبكات  
▪ مفاهيم أساسية: تعريف  
الشبكات، وأنواع  
الشبكات، وطرق  
الاتصالات في الشبكات،  
والمعايير والبروتوكولات  
المستخدمة في الشبكات.  
3. أنواع نظم الشبكات  
والتخطيط الهندسي لها  
1- الشبكات المحلية (LANs): دراسة  
أساسيات الشبكات المحلية، وطرق  
التوصيل اللاسلكية والسلكية،  
وتصميم الشبكات المحلية

3- مقارنة بين IPV4 و IPV6: مقارنة بين بروتوكولات IPV4 و IPV6، وتحديد مزايا وعيوب كل منها، والتركيز على المميزات التي يوفرها IPV6 بشكل خاص، مثل حجم عناوين IP الأكبر والأمان المحسن والأداء المحسن.

4- استخدام بروتوكولات IPV4 و IPV6: تعريف كيفية استخدام بروتوكولات IPV4 و IPV6 في الشبكات، والتركيز على كيفية تحويل حركة المرور بين البروتوكولين وتأمين التوافق بينهما.

5- تكنولوجيا الشبكات المتعلقة بالبروتوكولات: تعريف التكنولوجيا المتعلقة بالبروتوكولات، مثل موجهاً IP وعناوين MAC والتوصيلات اللاسلكية والمفاتيح الخارجية والأنظمة الأساسية وإدارة تدفق البيانات

## 6. النماذج المرجعية المختلفة

للاتصالات بي الشبكات  
1- نموذج OSI: تعريف نموذج OSI وشرح مكوناته، ويتمحور ذلك حول تحديد الطبقات السبع في النموذج ووظائف كل طبقة والعلاقات بينها.

باستخدام تقنيات مثل Ethernet و Wi-Fi، والتخطيط الهندسي للشبكات المحلية.

2- الشبكات الواسعة (WANs): دراسة أساسيات الشبكات الواسعة، والتوصيل عبر الإنترنت وخطوط الاتصالات، وتصميم الشبكات الواسعة باستخدام تقنيات مثل Frame Relay و ATM و MPLS، والتخطيط الهندسي للشبكات الواسعة.

3- الشبكات اللاسلكية (Wireless Networks): دراسة أساسيات الشبكات اللاسلكية، وطرق التوصيل اللاسلكية، وتصميم الشبكات اللاسلكية باستخدام تقنيات مثل Wi-Fi و Bluetooth و ZigBee، والتخطيط الهندسي للشبكات اللاسلكية

## 4. أنواع وسط نقل البيانات

1- الأسلاك النحاسية: وتشمل الكابلات النحاسية مثل الكابلات الليفية، والتي تستخدم في الشبكات المحلية والواسعة، ويمكن استخدامها في نقل البيانات بسرعات عالية.

2- نموذج TCP/IP: تعريف نموذج TCP/IP وشرح مكوناته، ويتمحور ذلك حول تحديد الطبقات الأربعة في النموذج ووظائف كل طبقة والعلاقات بينها.

### 9. الشبكة النموذجية

1- تعريف الشبكات النموذجية:

تعريف الشبكات النموذجية وشرح أهميتها في تصميم وتطوير الشبكات، والتركيز على الأنواع المختلفة من الشبكات النموذجية.

2- مكونات الشبكات النموذجية:

شرح مكونات الشبكات النموذجية وتحديد وظائف كل مكون، مثل الخوادم والأجهزة النهائية، والتوزيعات، والموجهات وغيرها.

3- تصميم الشبكات النموذجية:

شرح كيفية تصميم الشبكات النموذجية وتحديد الخطوات

المطلوبة لإنشاء شبكة نموذجية، بما في ذلك تحديد المكونات وتحديد البروتوكولات، وتحديد المسافات، وتحديد الحماية وغيرها.

4- أساليب الربط: شرح أساليب

الربط المستخدمة في الشبكات النموذجية، مثل الربط اللاسلكي

2- الألياف البصرية: وتستخدم في الشبكات الواسعة والشبكات المحلية، وتتميز بسرعات نقل البيانات العالية جداً والمسافات الطويلة، وتعتمد على الإشارات الضوئية بدلاً من الإشارات الكهربائية.

3- الخطوط الهاتفية: وتستخدم في

الاتصالات الهاتفية والشبكات

الهاتفية، وتعتمد على الإشارات الصوتية المحولة إلى بيانات رقمية.

تشمل دراسة أنواع وسط نقل

البيانات في مقرر شبكات

الحاسوب، أيضاً، دراسة مزايا

وعيوب كل نوع من أنواع وسط نقل

البيانات، وكيفية تصميم الشبكات

باستخدامها، والتطبيقات العملية

لكل نوع منها في الشبكات

7. متطلبات بناء الشبكات

1- التخطيط الجيد: أن يتم

التخطيط للشبكة بعناية، وتحديد

أهداف الشبكة ومتطلباتها بشكل

دقيق، وتحديد حجم الشبكة

والأجهزة المطلوبة والميزانية المتاحة.

2- تحديد البنية التحتية: تحديد

الأجهزة والتكنولوجيا المناسبة

للشبكة، وتحديد التوصيلات

والربط السلبي والربط بالألياف البصرية وغيرها.  
5- البروتوكولات: تحديد البروتوكولات المستخدمة في الشبكات النموذجية، مثل TCP/IP وOSI وغيرها، وشرح وظائف كل بروتوكول.  
10. (بروتوكولات توصية + بروتوكولات تطبيق)

1- البروتوكولات التوصية: هي عبارة عن مجموعة من المعايير التي تحدد كيفية تبادل البيانات بين الأجهزة في الشبكات. تتضمن البروتوكولات التوصية مجموعة من البروتوكولات مثل TCP/IP وIPv4 وIPv6 وغيرها.

2- بروتوكولات تطبيق: هي عبارة عن مجموعة من البروتوكولات التي تستخدم لتطبيقات محددة وتحديد كيفية تبادل البيانات بين الأجهزة في هذه التطبيقات. تتضمن بروتوكولات التطبيق مجموعة من البروتوكولات مثل HTTP وFTP وSMTP وغيرها.

3- تفاصيل البروتوكولات: دراسة تفاصيل البروتوكولات التوصية والبروتوكولات التطبيق، مثل وظائف

والكوابل والخوادم والموجهات والأجهزة الأخرى المطلوبة لبناء الشبكة، وتحديد مواصفات الأجهزة والشركات المصنعة والموردين.  
3- تنظيم الشبكة: تنظيم الشبكة بشكل جيد، وتوزيع الأجهزة والخوادم والموجهات بشكل مناسب، وتوزيع المساحة المطلوبة للأجهزة والكوابل والتوصيلات.  
4- تحديد البرمجيات المطلوبة: تحديد البرمجيات والتطبيقات المطلوبة للشبكة، مثل برامج إدارة الشبكة والحماية والنسخ الاحتياطي وبرامج إدارة الأجهزة، وتوفير التراخيص اللازمة للبرمجيات.  
5- الأمان والحماية: توفير الأمان والحماية للشبكة، وتحديد تقنيات الحماية والتشفير المطلوبة لحماية البيانات والمعلومات المخزنة على الشبكة.  
6- الصيانة والدعم الفني: تحديد إجراءات الصيانة والدعم الفني المطلوبة للشبكة، وتوفير الفريق المناسب للصيانة والدعم الفني، وتحديد الإجراءات اللازمة لإصلاح الأعطال والمشاكل المتعلقة بالشبكة



كل بروتوكول وطريقة عمله والرسائل  
المستخدمة في التبادل بين الأجهزة

## 8. المفاهيم الأساسية للربط

### الشبكي

1- الاتصال النقطة إلى نقطة:

تعريف الاتصال النقطة إلى نقطة  
وشرح كيفية عمله، ويتمحور ذلك  
حول تحديد المعدات المستخدمة في  
الاتصال وتحديد طريقة توصيلها  
وتحديد البروتوكولات المستخدمة.

2- الربط الشبكي: تعريف الربط

الشبكي وشرح كيفية عمله،

ويتمحور ذلك حول تحديد المعدات  
المستخدمة في الربط وتحديد طريقة  
توصيلها وتحديد البروتوكولات  
المستخدمة.

3- التبديل: تعريف التبديل وشرح

كيفية عمله، ويتمحور ذلك

حول تحديد المعدات المستخدمة  
في التبديل وتحديد طريقة  
توصيلها وتحديد البروتوكولات  
المستخدمة

المؤلف	النسخة	إسم المرجع
Jim Kurose Keith Ross .addition	6th edition	COMPUTER NETWORKING

المتطلبات السابقة	عدد الوحدات	رمز المقرر	إسم المقرر
برمجة مرئية 2	4	CS353	النمذجة والمحاكاة
<b>مفردات المقرر</b>			

<ul style="list-style-type: none"> <li>• توليد مشاهدات من التوزيع المتساوي بين (b,a)</li> <li>• توليد مشاهدات من توزيع ويبيل Weibull...</li> <li>• توليد مشاهدات من التوزيع المثلثي Distribution Triangular</li> <li>• التوزيعات التجريبية Distributions Empirical</li> <li>• طريقة التحويل المباشر للتوزيع الطبيعي Transformation Direct</li> <li>5. نمذجة المدخلات Modeling Input</li> <li>• التعرف على التوزيع من المشاهدات</li> <li>• تأثير عدد الفئات على شكل التوزيع التكراري</li> <li>• التعرف على واختيار التوزيع من المشاهدات</li> <li>• توزيع ذات الحدين Binomial</li> <li>• توزيع بواسون Poisson...</li> <li>• التوزيع الطبيعي Normal...</li> <li>• التوزيع الطبيعي اللوغارثمي Lognormal</li> <li>• توزيع بيتا Beta</li> <li>• توزيع إرلانج Erlang</li> <li>• توزيع ويبيل Weibull</li> </ul>	<p>1. مقدمة لمادة المحاكاة</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• تعاريف أساسية</li> <li>• النموذج Model</li> <li>• أنواع النماذج</li> <li>• تعريف المحاكاة</li> <li>• متى نستخدم المحاكاة</li> <li>• خطوات إعداد المحاكاة</li> </ul> <p>2. المحاكاة اليدوية لبعض الأمثلة</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• مثال 1 : طابور الصف الواحد</li> <li>• مثال 2: أحمد وبكر للخدمة السريعة</li> <li>• مثال 3: مشكلة بائع الصحف</li> <li>• مثال 4: مشكلة في التخزين</li> <li>• مثال 5 مشكلة تحديد الطلب</li> <li>• مثال 6: محاكاة نظام تخزين</li> </ul> <p>3. الأرقام العشوائية</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• توليد أرقام عشوائية</li> <li>• خواص الأرقام العشوائية</li> <li>• توليد أرقام شبه عشوائية</li> </ul>
---	--

<ul style="list-style-type: none"> <li>• التوزيع المتساوي المتصل أو المنفصل Uniform Continuous or Discrete</li> <li>• التوزيع المثلثي Triangular</li> <li>• التوزيع التجريبي Empirical</li> <li>6.دراسة لغة الماتلاب</li> <li>• تصميم واجهات المستخدم الفنية</li> <li>• مدخل الى الماتلاب</li> <li>• تصميم البرنامج والخوارزميات</li> <li>• ملفات الماتلاب</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• طريقة التطابق الخطي Method Congruential Linear</li> <li>• اختبارات للأرقام العشوائية</li> <li>• اختبار التوزيع المتساوي</li> <li>• اختبار كولموجوروف Test Smirnov</li> <li>• سميرونوف Test square- Chi</li> <li>• اختبار مربع كاي- Chi</li> <li>4.إختبار الترابط الذاتي توليد متغيرات عشوائية</li> <li>• طريقة التحويل العكسي Technique Transform Inverse</li> <li>• توليد مشاهدات من متغير عشوائي يتبع التوزيع الأسّي</li> <li>• العمليات الحسابية في الماتلاب</li> <li>• المتجهات والمصفوفات</li> <li>• سلاسل الحروف</li> <li>• الدوال</li> <li>التعامل مع الاخطاء</li> </ul>
---	--

المؤلف	النسخة	إسم المرجع
د. عدنان ماجد عبد الرحمن	First Edition	النمذجة والمحاكاة

إسم المقرر	رمز المقرر	عدد الوحدات	المتطلبات السابقة
بناء وتصميم وحماية الشبكات والبيانات	CS391	4	شبكات الحاسوب

## مفردات المقرر

1. مقدمة عن تصميم الشبكة المحلية والإعدادات الأساسية للمبدلات والموجهات
  - تصميم الشبكة المحلية: دراسة كيفية تصميم الشبكة المحلية وتحديد العناصر المطلوبة لتشغيل الشبكة، مثل المبدلات والموجهات والأجهزة النهائية. يتضمن ذلك أيضاً تحديد المسافات بين العناصر المختلفة، وتحديد، وحدات الشبكة، والمجموعات.
  - المبدلات: دراسة المبدلات وتحديد الأساليب المستخدمة لتوصيل الأجهزة بالشبكة، مثل استخدام الكابلات والتوصيل اللاسلكي. أيضاً تحديد الإعدادات الأساسية للمبدلات، مثل تحديد العناوين IP وتقسيم الشبكة إلى شبكات فرعية وتطبيق الأمان.
  - الموجهات: دراسة الموجهات وتحديد الأساليب المستخدمة لتوصيل الشبكات ببعضها البعض، مثل استخدام بروتوكولات التوجيه. أيضاً تحديد الإعدادات الأساسية للموجهات، مثل تحديد العناوين IP وتطبيق الأمان.
2. تطبيق الشبكة الافتراضية VLAN
  - تطبيق UTP تمرير البيانات وتوجيهها بين الشبكات الافتراضية Inter VLAN
  - الشبكة الافتراضية: VLAN دراسة مفهوم الشبكة الافتراضية VLAN وكيفية تطبيقها على الشبكات الحالية، وتحديد الأساليب المستخدمة لتقسيم الشبكة إلى VLANs.
  - تطبيق UTP: دراسة تطبيق UTP كوسيلة لتوصيل أجهزة الحاسوب بالشبكة، وتحديد أنواع الأسلاك المستخدمة والإعدادات الأساسية ل UTP.
  - تمرير البيانات وتوجيهها بين الشبكات الافتراضية: Inter VLAN دراسة كيفية تمرير البيانات وتوجيهها بين الشبكات الافتراضية Inter VLAN، وتحديد الأساليب المستخدمة لذلك، مثل استخدام الموجهات.

- الأمان والحماية: دراسة الإجراءات المطلوبة لضمان الأمان والحماية عند استخدام الشبكة الافتراضية VLAN وتميرير البيانات بين الشبكات الافتراضية Inter VLAN، مثل استخدام التحقق من الهوية والتشفير.
- الإدارة والصيانة: دراسة كيفية إدارة وصيانة الشبكة المحلية التي تستخدم الشبكة الافتراضية VLAN وتميرير البيانات بين الشبكات الافتراضية Inter VLAN، مثل تحديد الأدوات والتقنيات المستخدمة لإدارة الحسابات والصلاحيات وإدارة الأخطاء والمشاكل.
- تطبيقات العملية: القيام بتجربة عملية لتطبيق الشبكة الافتراضية VLAN وتطبيق UTP وتميرير البيانات بين الشبكات الافتراضية Inter VLAN، وتحليل أدائها والتعرف على المشاكل الشائعة في الشائعة في استخدامها وكيفية حلها.
- 5. تأمين المنافذ على المبدلات Prot Security
- مفهوم تأمين المنافذ: دراسة مفهوم تأمين المنافذ على المبدلات وكيفية حماية الشبكة من الاختراقات الخارجية.

- الأمان والحماية: دراسة الإجراءات المطلوبة لضمان الأمان والحماية عند تصميم الشبكة المحلية، مثل استخدام الشهادات الرقمية وتطبيق السياسات الأمنية والتحقق من هوية المستخدمين واستخدام تقنيات التشفير.
  - الإدارة والصيانة: دراسة كيفية إدارة وصيانة الشبكة المحلية، مثل تحديد الأدوات والتقنيات المستخدمة لإدارة الحسابات والصلاحيات وإدارة الأخطاء والمشاكل.
  - تطبيقات العملية: القيام بتجربة عملية لتصميم الشبكة المحلية والإعدادات الأساسية للمبدلات والموجهات، وتحليل أدائها والتعرف على المشاكل الشائعة في استخدامها وكيفية حلها.
3. تنفيذ بروتوكول STP

- دراسة تنفيذ بروتوكول STP (Spanning Tree Protocol) وكيفية استخدامه في بناء وحماية الشبكات، خيت يشمل الموضوعات المتعلقة بهذا الموضوع ما يلي:
- التحكم في حركة المرور: دراسة كيفية استخدام بروتوكول STP للتحكم في حركة المرور وتحديد المسارات الأمثل لتوجيه البيانات عبر الشبكة.

- الأمان والحماية: دراسة الإجراءات المطلوبة لضمان الأمان والحماية عند استخدام بروتوكول STP، مثل استخدام التحقق من الهوية والتشفير.
  - الإدارة والصيانة: دراسة كيفية إدارة وصيانة الشبكة المحلية التي تستخدم بروتوكول STP، مثل تحديد الأدوات والتقنيات المستخدمة لإدارة الحسابات والصلاحيات وإدارة الأخطاء والمشاكل.
  - تطبيقات العملية: القيام بتجربة عملية لتطبيق بروتوكول STP وتحليل أدائه والتعرف على المشاكل الشائعة في استخدامه وكيفية حلها
4. تنفيذ بروتوكولات التوجيه
- مفهوم بروتوكولات التوجيه: دراسة مفهوم بروتوكولات التوجيه وكيفية استخدامها في توجيه حركة المرور عبر الشبكة.
  - أنواع بروتوكولات التوجيه: دراسة أنواع بروتوكولات التوجيه المختلفة، مثل OSPF و BGP و RIP، وتحديد الفروق بينهم وما يميز كل نوع.
  - الأمان والحماية: دراسة الإجراءات المطلوبة لضمان الأمان والحماية عند استخدام بروتوكولات التوجيه، مثل استخدام التحقق من الهوية والتشفير.
- أنواع بروتوكولات الأمان المختلفة، مثل 802.1X و VLAN و Port Security، وتحديد الفروق بينهم وما يميز كل نوع.
  - تكوين بروتوكولات الأمان: دراسة كيفية تكوين بروتوكولات الأمان المختلفة وتحديد الإعدادات الأساسية المطلوبة لتشغيلها.
  - الأمان والحماية: دراسة الإجراءات المطلوبة لضمان الأمان والحماية عند استخدام بروتوكولات الأمان، مثل استخدام التحقق من الهوية والتشفير.
6. تطبيق خوادم AAA لإنشاء الصلاحيات للمستخدمين
- دراسة تطبيق خوادم AAA (Authentication, Authorization, and Accounting) لإنشاء الصلاحيات للمستخدمين وكيفية استخدامها في بناء وحماية الشبكات، وتشمل الموضوعات المتعلقة بهذا الموضوع ما يلي:
- مفهوم خوادم AAA: دراسة مفهوم خوادم AAA وكيفية استخدامها في تحديد صلاحيات المستخدمين في الشبكة.
  - أنواع خوادم AAA: دراسة أنواع خوادم AAA المختلفة، مثل RADIUS و

<p>TACACS+، وتحديد الفروق بينهم وما يميز كل نوع.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>تكوين خوادم AAA: دراسة كيفية تكوين خوادم AAA وتحديد الإعدادات الأساسية المطلوبة لتشغيلها</li> </ul>		
المؤلف	النسخة	إسم المرجع
. إيهاب أبو العزم	First Edition	Network simulation for cisco packet tracer software

المتطلبات السابقة	عدد الوحدات	رمز المقرر	إسم المقرر
شبكات الحاسوب	4	CS394	أمن المعلومات والبيانات
مفردات المقرر			

- |  |  |
|--|--|
| <p>. التشفير (cryptography)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>فكرة التشفير وفك التشفير</li> <li>أنواع المفاتيح وخواصها</li> <li>بنية المفتاح الرئيسي والمفتاح العام</li> </ul> <p>6. التشفير (cryptography)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>الشفرة المماثلة</li> <li>الشفرة الغير مماثلة</li> <li>بعض خوارزميات التشفير</li> <li>التوقيع الإلكتروني</li> </ul> <p>7. أمن الشبكات</p> | <p>. مقدمة لأمن المعلومات</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>تعريف أمن المعلومات</li> <li>أهداف أمن المعلومات</li> <li>أهمية أمن المعلومات</li> <li>عناصر أمن المعلومات</li> <li>مكونات نظم المعلومات</li> <li>المصطلحات المستخدمة في عالم جرائم الكمبيوتر والأنترنت .</li> </ul> <p>2. مصادر الإخلال بأمن المعلومات</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>الجهة الداخلية</li> <li>دوافع الهجوم من الداخل</li> <li>حجم التهديد الداخلي</li> <li>الجهة الخارجية</li> </ul> |
|--|--|

<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ أنواع التهديدات والإعتداءات على الشبكة</li> <li>▪ التدابير الأمنية لأمن الشبكات</li> <li>▪ أليات الحماية</li> </ul> <p>8. عناصر تحقيق أمن المعلومات</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ تحديد المخاطر ونقاط الضعف وأنماط الاعتداءات التقنية</li> <li>▪ تصنيف الهجمات</li> <li>▪ العناصر الضرورية لشن الهجمات الإلكترونية</li> </ul> <p>3. التهديدات والاعتداءات ( Threats &amp; attacks)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ البرمجيات الخبيثة</li> <li>▪ الفايروسات</li> <li>▪ ديدان الحاسوب</li> <li>▪ التجسس</li> </ul> <p>4. التهديدات والاعتداءات ( Threats &amp; attacks)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ حصان طروادة</li> <li>▪ برامج دفع الفدية</li> <li>▪ مكافحة البرامج الخبيثة</li> </ul>	
<p>المؤلف</p> <p>Richard E.smith</p>	<p>النسخة</p> <p>Second Edition</p>	<p>إسم المرجع</p> <p>Elementary Information Security</p>



إسم المقرر	رمز المقرر	عدد الوحدات	المتطلبات السابقة
برمجة النظم	CS354	4	معمارية الحاسوب
<b>مفردات المقرر</b>			

<p>8. بناء المجمعات</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• الرابط</li> <li>• المحمل</li> <li>• مجمع ذو امرار واحد</li> <li>• مجمع ذو امرارين</li> <li>• مجمع ذو امرارين المعدل</li> </ul> <p>9. المترجمات والمفسرات</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• انواع المترجمات</li> <li>• تحليل المفردات Lexical Analysis:</li> <li>• التحليل القواعدي Syntax Analysis</li> <li>• التحليل الدلالي (تحليل المعنى) Semantic Analysis</li> <li>• توليد التمثيل الوسيط للشيفرة Intermediate Code Generation</li> <li>• تحسين الشيفرة المصدرية Code Optimization</li> <li>• توليد الشيفرة Code Generation</li> </ul>	<p>1. مقدمة في برمجة النظم</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• برمجيات النظام</li> <li>• نظام الحاسب</li> <li>• انواع البرمجيات</li> <li>• لغات البرمجة</li> <li>• معالجات اللغات</li> <li>• نظم التشغيل</li> </ul> <p>2. معمارية المعالجات الدقيقة</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• تنظيم الذاكرة</li> <li>• هيئة البيانات</li> <li>• النموذج البرمجي للمعالج الدقيق</li> </ul> <p>3. المعالجات والعمليات الخاصة بها</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zero address</li> <li>• One address</li> <li>• Two address</li> <li>• Three address</li> </ul> <p>4. تمثيل الايعازات وتسلسل التنفيذ</p> <p>5. التشعب المشروط والغير المشروط</p> <p>6. العنونة وانواعها</p> <p>7. التشفير الى لغة الالة</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• تشفير تعليمات لغة التجميع الى لغة الالة</li> <li>• التشفير البيدوي</li> </ul> <p style="text-align: right;">هيئة شفرة التعليمات</p>		
<b>المؤلف</b>	<b>النسخة</b>	<b>إسم المرجع</b>	
د. أركان عبد الرزاق دعبيل	First Edition	برمجة نظم	

المتطلبات السابقة	عدد الوحدات	رمز المقرر	إسم المقرر
لغة الجافا	4	CS392	تطبيقات موبايل
<b>مفردات المقرر</b>			

### 1. Getting started with android:

- What is android?
- Android feature set.
- Android Architecture.
- How to develop

### 2. Using Android studio for Android development:

- How to use IDE.
- How to write a code
- How to use breakpoints and debug your application.

### 3. Activities, Fragments, and Intents:

- The life cycles of an activity
- Applying styles and themes to activities
- How to display activities as dialog windows
- Displaying alerts to the user using notifications

### 4. Getting to Know the Android User Interface:

- How to adapt and manage changes in screen orientation.
- How to create the UI programmatically
- How to listen for UI notifications

### 6. Displaying Pictures and Menus with

#### Views:

- How to use the ImageSwitcher, GridView, and ImageView views to display images.
- How to display options menus and context menus.
- How to display web content using the WebView view.

### 7. Data Persistence:

- How to save simple data.
- How to enable users to modify preferences.
- How to write and read files in internal and external storage.
- How to create and use a SQLite database.

### 8. Content Providers:

- What content providers are.
- How to use a content provider in Android.
- How to create and use your own content provider.

### 9. Messaging:

- How to send SMS messages programmatically from within your application.
- How to receive incoming SMS messages.

## 5.Designing Your User Interface

### with Views:

- How to use the basic views in Android to design your user interface.
- How to use the picker views to display lists of items.
- How to use the list views to display lists of items.

- How to send email messages from your application.

## 10.Location-Based Services:

- Displaying Google Maps in your Android application.
- Displaying zoom controls on the map.
- Switching between the different map views.

المؤلف	النسخة	إسم المرجع
د . اياد محمد بالقاسم	First Edition	كتاب /اساسيات برمجة تطبيقات الهواتف الذكية

المتطلبات السابقة	عدد الوحدات	رمز المقرر	إسم المقرر
لغة الجافا	3	CS461	تصميم مواقع إنترنت

### مفردات المقرر

#### 4.CSS Introduction

- Syntax
- Selectors
- How To
- Comments
- Colors
- Backgrounds
- Borders
- Margins

#### 1.HTML Introduction

- Editors
- Basic
- Elements
- Attributes
- Headings
- Paragraphs
- Styles
- Formatting

- Padding
- Height/Width
- Box Model
- Outline
- Text
- Fonts
- Icons
- Links
- Lists
- Tables
- Display
- Max-width
- Position
- Z-index
- Overflow
- Float
- Inline-block
- Align
- Combinators
- Pseudo class
- Pseudo-element
- Opacity
- Navigation Bar
- Dropdowns

Image Gallery

- Quotations
- Comments
- Colors
- CSS
- Links
- Images
- Page Title
- Tables
- Lists
- Block & Inline
- Classes
- Id
- Iframes

## **2.HTML Forms**

- Form Attributes
- Form Elements
- Input Types
- Input Attributes
- Input Form Attributes

## **3.HTML Media**

- Media
- Video
- Audio
- YouTube
- Image Sprites
- Attr Selectors
- Forms

- Counters
- Website Layout
- Units
- Specificity

!important

المؤلف	النسخة	إسم المرجع
د. زياد عبد الحكيم القاضي	First Edition	برمجة مواقع الويب HTML & Java Scripts

المتطلبات السابقة	عدد الوحدات	رمز المقرر	إسم المقرر
تراكيب بيانات 2	4	CS455	الذكاء الاصطناعي

### مفردات المقرر

6. الشبكات العصبية	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ مقدمة فالذكاء الاصطناعي</li> <li>▪ تعريف</li> <li>▪ التطور</li> <li>▪ التاريخي</li> <li>▪ المقاربات</li> </ul>
7. التنقيب عن البيانات	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 2. تقنيات الذكاء الاصطناعي</li> <li>▪ Describe and match</li> <li>▪ Goal reduction</li> <li>▪ Generate and test</li> <li>▪ Tree searching</li> <li>▪ Rule-based system</li> <li>▪ (Constraint satisfaction</li> </ul>
8. مجالات استخدام التنقيب عن البيانات	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 3. تطبيقات الذكاء الاصطناعي</li> <li>▪ Game playing</li> <li>▪ Peach recognition</li> </ul>
Introduction	▪
computing elements	▪
Network structures	▪
Introduction	▪
Knowledge discovery process	▪
Data types used in Data mining	▪
Characterization	▪

<ul style="list-style-type: none"> <li>Discrimination Association analysis</li> <li>Classification</li> <li>Prediction</li> <li>Clustering</li> <li>Outlier analysis</li> <li>Evolution and deviation analysis</li> <li>9. تعلم الآلة               <ul style="list-style-type: none"> <li>Introduction</li> <li>Statistical techniques</li> <li>Categories of ML</li> </ul> </li> <li>10. التعلم القائم على الحالة               <ul style="list-style-type: none"> <li>Introduction</li> <li>Process Comparison to other methods</li> <li>Advantages and disadvantages of case-based reasoning</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Natural language processing NLP</li> <li>Computer vision</li> <li>Experts systems</li> <li>4. الأنظمة الخبيرة               <ul style="list-style-type: none"> <li>Definition</li> <li>Components and interface</li> </ul> </li> <li>Expert system shells               <ul style="list-style-type: none"> <li>Characteristics- Features</li> <li>5. المنطق الضبابي                   <ul style="list-style-type: none"> <li>Introduction</li> <li>Fuzzy sets and membership functions</li> </ul> </li> <li>Logical operations and If-Then rules</li> </ul> </li> <li>Fuzzy inference system</li> </ul>	
<b>المؤلف</b>	<b>النسخة</b>	<b>إسم المرجع</b>
Stuart J.Russell and Peter Norving	Second Edition	Artificial Intelligence : Modern Approach

إسم المقرر	رمز المقرر	عدد الوحدات	المتطلبات السابقة
مناهج البحث والتدريب الميداني	CS401	2	انجاز 115 وحدة

### مفردات المقرر

<p>3. حقوق الملكية الفكرية</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ حق الملكية</li> <li>▪ حق التوزيع</li> <li>▪ حق التأليف</li> <li>▪ حق المطابقة</li> </ul> <p>4. التدريب الميداني</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ زيارات ميدانية الي جهات عامة وخاصة</li> <li>▪ جمع البيانات</li> <li>▪ تحليل البيانات</li> <li>▪ تصميم نظام أولي</li> <li>▪ تقرير عن الزيارات الميدانية</li> </ul>	<p>1. مفاهيم البحث العلمي</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ تحديد المشكلة</li> <li>▪ وضع الفرضيات</li> <li>▪ جمع المعلومات</li> <li>▪ تحليل البيانات</li> <li>▪ صياغة النتائج</li> <li>▪ التوصيات</li> <li>▪ النشر والتوثيق</li> <li>▪ إعادة التقييم والتحسين</li> </ul> <p>2. الكتابة الأكاديمية</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ تحديد الموضوع</li> <li>▪ جمع المعلومات</li> <li>▪ الدراسة التمهيديّة</li> <li>▪ كتابة المقدمة</li> <li>▪ كتابة الخاتمة</li> <li>▪ كتابة المراجع</li> <li>▪ ضوابط تنسيق المحتوى</li> </ul>	
المؤلف	النسخة	إسم المرجع
د. فخري اسكندر	دار الكتب الوطنية	كتابة التقارير العلمية

المتطلبات السابقة	عدد الوحدات	رمز المقرر	إسم المقرر
التمذجة والمحاكاة	4	CS456	الرسم بالحاسوب

### مفردات المقرر

9. تلوين الاشكال الهندسية	1. مقدمة عامة
• Setlinestyle-Setcolor	2. اساسيات الرسم
• Setbkcolor-Getbkcolor	3. اجهزة وتقنيات العرض
• Getcolor-Setfillstyle	4. الاستخدامات المختلفة لبرمجيات الرسم
• Getmaxcolor	5. مكتبة الدوال المعيارية Graphics.h
10. التعامل مع النصوص	6. الاوامر والدوال الرئيسية
• Outtextxy-Settextstyle-Sprint	• Initgraph-Detectgraph - Getgrahmode
11. النقطة المرجعية	• Setgraphmode - Getdrivename
• Moveto	• Grapherrormsg - Graphresult
• Moverel	• Closegraph – Cleardevice – Delay
• Getx	7. دوال رسم الاشكال الاساسية
• Gety	• Getmaxa-Getmaxy-Line
• Lineto	• Circle-Putpixel
• Linerel	8. دوال رسم الاشكال الاساسية Arc-Ellipse-Rectangle-Drawpoly
12. ملئ الاشكال الهندسية المسطحة	
• Fillellipse	
• Bar	
• Fillpoly	
• Setfillstyle	
13. الدوران والانعكاس	
الحركة وازافة تأثيرات حركية على الاشكال	

المؤلف	النسخة	إسم المرجع
,H. Bungartz , M. Griebel	First Edition	Introduction To " Computer Graphics



إسم المقرر	رمز المقرر	عدد الوحدات	المتطلبات السابقة
معالجة صور	CS393	4	الرسم بالحاسوب
<b>مفردات المقرر</b>			

<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ مساحة العمل</li> <li>▪ التعامل مع نافذة الأوامر</li> <li>▪ دراسة عملية التقطيع الصورة الرقمية</li> <li>7. إكتشاف حواف الصورة الرقمية وملاحقتها</li> <li>8. تحسين وتنعيم الصور الرقمية <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ تعريف التشويش</li> <li>▪ مدار التشويش</li> <li>▪ أنواع التشويش</li> <li>▪ تشويش البقع</li> <li>▪ تشويش الفوتون</li> </ul> </li> <li>9. طرق تنعيم الصور الرقمية <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ مرشح المتوسط</li> <li>▪ مرشح الوسيط</li> <li>▪ مرشح غاوس</li> <li>▪ مرشح ثنائي</li> </ul> </li> <li>10. الفلتر المكانية والفلتر في المجال الترددي</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. مدخل الي معالجة الصور <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ التعريف بالصور الرقمية</li> </ul> </li> <li>2. أساسيات وتقنيات الصور الرقمية <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ معالجة الصورة الرقمية</li> <li>▪ مجالات معالجة الصور</li> <li>▪ تحسين الصورة</li> <li>▪ ضغط الصورة</li> <li>▪ تقسيم الصورة</li> <li>▪ بناء واستخدام الفلاتر</li> <li>▪ ترميم الصورة وتنسيق الصورة</li> <li>▪ تمييز الاشياء</li> </ul> </li> <li>3. انواع الصورة الرقمية <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Binary Image</li> <li>▪ Grayscale Image</li> <li>▪ Colored Image</li> <li>▪ Indexed Image</li> </ul> </li> <li>4. أهمية بيئة الماتلاب في معالجة الصور الرقمية <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ التعرف على بيئة الماتلاب</li> <li>▪ اساسيات الماتلاب</li> </ul> </li> <li>5. واجهة برنامج الماتلاب <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ نافذة الأوامر</li> <li>▪ الاوامر السابقة</li> </ul> </li> </ol>
--	--

المؤلف	النسخة	إسم المرجع
John R.jensen	Third Edition	INTRODUCTIORY DIGITAL IMAGE

## اللجان التابعة لقسم علوم الحاسوب

### اللجنة العلمية :-

رئيساً	منسق البرنامج ( رئيس القسم)	اعضاء اللجنة
عضواً	منسق الجودة بالبرنامج	
عضواً	عضو هيئة التدريس	

#### اختصاصات وواجبات اللجنة العلمية للبرنامج

- اقتراح تعيين أعضاء هيئة التدريس ، والمعيدين ، والمحاضرين بالقسم.
- اقتراح المناهج الدراسية والكتب المقررة والمراجع في القسم ، والرفع بذلك إلي وكيل الشؤون العلمية .
- اقتراح منح الشهادات العلمية.
- تشجيع إعداد البحوث العلمية والعمل على نشرها.
- اقتراح مواعيد الامتحانات ووضع التنظيمات الخاصة بإجرائها .
- اقتراح خطط التدريب.
- اقتراح خطة النشاط غير المهني للقسم .
- النظر فيما يحيله إليه وكيل الشؤون العلمية أو رئيس الجامعة للدراسة وإبداء الرأي.
- تجتمع اللجنة العلمية بدعوة من رئيسها مرة كل فصل دراسي على الأقل وتتألف من رئيس القسم (رئيسا) وعضوية منسق الجودة واحد أعضاء هيئة التدريس بالقسم ويعاد تشكيلها دوريا

## لجنة التظلم والشكاوي :-

رئيساً	.....	اعضاء اللجنة
عضواً	.....	
عضواً	.....	

### اختصاصات وواجبات اللجنة العلمية للبرنامج

- استقبال الشكاوي.
- البث في الشكاوي. اقتراح منح الشهادات العلمية.
- رفع تقارير إلى رئيس القسم

## لجنة الطعون :-

رئيساً	.....	اعضاء اللجنة
عضواً	.....	
عضواً	.....	

### اختصاصات وواجبات اللجنة العلمية للبرنامج

- استقبال الطعون.
- تحديد موعد البث في الطعون والإعلان عنه للطلبة والأساتذة.
- البث في الطعون بحضور أستاذ المادة وحضور الطالب أو غيابه مع توقيعه في حالة حضوره.
- اعتماد نتيجة الطعون من رئيس القسم وإحالتها إلى قسم الدراسة والامتحانات.

## لجنة الإرشاد الأكاديمي

جميع اعضاء هيئة التدريس

اعضاء اللجنة

### اختصاصات وواجبات اللجنة العلمية للبرنامج

- يقوم المرشد بإعداد سجلات الارشاد الأكاديمي الفردية لطلابه والاحتفاظ بها على النحو الذي يراه مناسباً.
  - على المرشد التأكد من اطلاع كل طالب ضمن مجموعته الإرشادية على جدول دروسه أو عمله وبخاصة ساعاته المكتبية.
  - يقوم المرشد باستعراض وتقييم المشكلة الأكاديمية لأي طالب حسب الضرورة.
  - يقوم المرشد بمناقشة الطالب حول مشاكله (مثل : الحضور ، وضعه في الفصل الدراسي، والمشاكل الشخصية الأخرى التي قد تؤثر على دراسته.
  - الإبلاغ عن أي جنحة أو سوء تصرف خطير من جانب الطالب لرئيس القسم ويجب تسجيل هذا الإجراء في ملف الطالب.
  - تكوين علاقة وثيقة وودية مع كل طالب ، مع الحفاظ على المهنية للرد على أي استفسارات.
  - عقد اجتماعات دورية، خلال الساعات المكتبية مع طلابه ، لتوضيح اهتمامه بهم وحرصه على متابعة احتياجاتهم الفردية.
  - ينبغي ان يكون لدى المرشد الخطة الدراسية والسجل الأكاديمي لكل طالب.
  - ينبغي أن يقوم المرشد بمساعدة الطلاب في التسجيل المسبق واجراءات التسجيل.
- مسؤوليات المرشد الأكاديمي في عملية التسجيل :**
- مساعدة الطالب في اختيار المساقات المناسبة
  - تعريف الطلاب بالبرامج الأكاديمية المتوفرة في الجامعة التي يمكن للطلاب دراستها حسب اهتمامه الأكاديمي وقدراته الشخصية.
  - تهيئة الطلاب وتعريفهم باللوائح الأكاديمية في الجامعة.
  - جعل الطالب على بينة وإدراك لكامل الإجراءات المتبعة في الجامعة فيما يتعلق بالحضور والغياب والأعدار الطبية والانضباط وغيرها من اللوائح.

- مساعدة الطلاب غير المستجدين في الجامعة في اختيار المقررات
  - (إضافة أو حذف المقررات بعد عملية التسجيل).
  - حل مشكلة أي طالب ضمن مجموعته الإرشادية باستمرار. وحفظ كافة الإجراءات في ملف الطالب.
  - في حالة استمرارية مشكلة ما لدى طالب معين فستكون هناك حاجة لمزيد من المناقشات بين المعلم والطالب ومرشده.
  - عندما يستنفد المرشد كافة الوسائل في حل مشكلة الطالب يتم رفع الحالة الى رئيس القسم الذي يتولى أيجاد الحل المناسب وإن لم يسطع يحال الامر للإدارة العليا بالجامعة وان لم يستطع *الى رئيس الجامعة*.
-

---

## ضوابط تحكم علاقة ( الطالب – عضوية هيئة التدريس – القسم )

---

إن التعليم الجامعي هو أحد الركائز التي يعتمد عليها المجتمع ، فهو الأساس في تقدمه وتطوره كما يمثل الطالب وعضو هيئة التدريس الجامعي ركيزة يعول عليها المجتمع في بناء المستقبل وإرساء دعائم النهضة والتنمية المستدامة . وإنطلاقاً من ضرورة التذكير بحقوق الطالب وأعضاء هيئة التدريس والعلاقة فيما بينهم والعمل علي تنمية شعورهم بالإنتماء للمجتمع والوطن تم وضع مجموعة من الضوابط التي تحكم العلاقة بينهم وعلاقتهم بالقسم.

---

### أولاً: علاقة الطالب بالقسم

---

- يجب أن يراعي الطالب في علاقته مع القسم الآتي :-
1. احترام رؤية القسم وأهدافه ورسالته.
  2. الحرص علي نشر ثقافة الجودة بالقسم .
  3. الالتزام بالنظام المطبق في القسم وقواعده وتعليماته والتقييد التام بها.
  4. احترام موظفي القسم وحسن التعامل معهم وإظهار السلوكيات الإيجابية نحوهم.
  5. المساعدة في خلق بيئة أكاديمية وعلمية جيدة والمشاركة في تقديم خدمات مجتمعية .

6. تحمل المسؤولية الكاملة تجاه التحصيل العلمي والمعرفي ومتابعة نظام الدراسة أول بأول.
7. المحافظة على الملكية العامة والخاصة.
8. احترام حقوق الملكية الفكرية.
9. متابعة لوحات الإعلانات الخاصة بالقسم وموقع الجامعة ومنصات التواصل الاجتماعي الخاصة بالقسم والجامعة.

---

### ثانياً: علاقة الطالب بعضو هيئة التدريس

---

يجب أن يراعي الطالب في علاقته مع أعضاء هيئة التدريس والعاملين الآتي :

1. الاحترام التام لعضو هيئة التدريس والالتزام بأداب وقواعد المحاضرة
2. الالتزام بأداب الحوار والمناقشة وطرح الأسئلة أثناء المحاضرة.
3. مراعاة الأمانة والموضوعية أثناء تقييم عضو هيئة التدريس عند الانتهاء من المقرر الدراسي حسب النماذج المعدة .

---

### ثالثاً: علاقة الطالب بزملائه

---

يجب أن يراعي الطالب في علاقته بزملائه الآتي :

1. احترام حرية زملائه في التعبير عن آرائهم وقناعاتهم وتقبل النقد البناء وأداب الحوار .
2. العمل بروح الفريق والتعاون البناء تعود بالفائدة .

---

## رابعاً: علاقة عضو هيئة التدريس بالطالب

---

يجب أن يراعي عضو هيئة التدريس في علاقته بالطالب الأتي :  
أن يكون قدوة للطالب في التعامل .

تقديم النصح والمشورة .

تحقيق العدالة والمساواة دون محاباة .

اعتماد مبدأ العدالة والموضوعية والشفافية في عملية التقييم .

---

## خامساً: علاقة عضو هيئة التدريس بزملائه

---

يجب أن يراعي عضو هيئة التدريس في علاقته بزملائه الأتي :

1. الاحترام المتبادل بين الزملاء وتشجيع التعاون المشترك بينهم للإنجاح العملية التعليمية .

1. احترام الزملاء في التعبير عن آرائهم وقناعاتهم .

2. مراعاة آداب الحوار العلمي بين الزملاء .

3. احترام القواعد والتعليمات الصادرة عن الجامعة .

4. الاحترام المتبادل بين الزملاء القدامى والجدد وتشجيع التعاون المشترك بينهم.



## عناوين بعض مشاريع التخرج المتميزة بالقسم

ر.م	عناوين مشاريع التخرج بالقسم
1	تصميم نظام خبير لدعم إتخاذ القرار في بورصة الأوراق المالية .
2	موقع الكتروني للبحث والحجز عن عيادات الأسنان .
3	تصميم منظومة جهاز لمراقبة المسنين وللمرضى لدار الوفاء.
4	تصميم قاعدة بيانات رئيسية لمخازن الأدوية بمستشفى طرابلس الطبي .
5	تصميم منظومة مخازن لمركز الأندلس لمتعدي الإعاقة بتاجوراء.
6	لوحة إعلانات إلكترونية لجامعة الرفاق .
7	تصميم موقع الكتروني لمدرسة اقرأ للتعليم الأساسي .
8	تصميم منظومة تسجيل ومتابعة ذوي الاحتياجات الخاصة .
9	تطبيق منظومة صحية خدمية لمستوصف وسعاية البديري .
10	منظومة تعليم لغة انجليزية للأطفال.
11	تصميم موقع لمعرفة نتائج التحاليل لمرضى كورونا .
12	تصميم نظام إدارة الحركة الكشفية لفوج الشط .
13	تطبيق للمركز الوطني للأمراض السارية .
14	منظومة تطعيمات لمركز فشلوم الصحي .
15	تطبيق دليل مدينة طرابلس .
16	تطبيق اندرويد لمعرفة الادوية المتوفرة في صيدلية مستشفى طرابلس المركزي.
17	Fingerprint-based attendance system using Arduino

Secure data transfer using image steganography	18
تطبيق البيت الذكي Smart Home.	19
تطبيق تبرع ببلازما الدم لصالح مرضى كورونا.	20
منظومة إصدار البطاقات التعريفية لهيئة الرقابة الإدارية	21
منظومة أرشفه مشاريع التخرج بجامعة الرفاق	22
نظام لحساب الجرعات الدوائية للأطفال ( DSG Caculator )	23
موقع لحساب كميات وأسعار الخرسانة المسلحة للمباني الإنشائية	24
منظومة الصيدلانية المركزية لمستوصف فشلوم الصحي	25
نظام متابعة خريجي جامعة الرفاق للعلوم التطبيقية والإنسانية	26
منظم الأدوية الذكي	27
نظام دليل الطلاب بجامعة الرفاق	28

# نشاطات وفاعليات القسم

## الأنشطة الأكاديمية

- تنظيم ملتقيات طلابية للطلبة الجدد
- تنظيم ملتقيات لخريجي البرنامج
- تنظيم زيارات علمية للمعارض التقنية.
- تنظيم زيارات ميدانية لقطاعات العمل ذات الصلة .
- الإحتفال باليوم الوطني لتقنية المعلومات.
- تنظيم برامج لتنمية المعارف والمهارات للطلبة. واعضاء هيئة التدريس.



ملتقى الطلبة الجدد



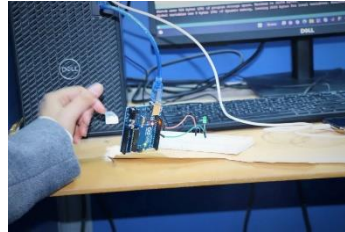
ملتقى الخريجين



زيارات ميدانية لمعارض التكنولوجيا



الإحتفال باليوم الوطني لتقنية المعلومات



برنامج تدريبي لتعزيز مهارات الطلبة على تقنيات الازديونو [النادي الليبي للبيروتات]



البرنامج التدريبي المهني الداخلي لتعزيز المهارات في تقنيات المعلومات والدعم الفني  
[لمجموعة تداول للوساطة المالية والإلكترونية]

**Najla Almissalati**  
Founder of She Colors, Master's  
in educational and IT management.



**HOW TO BUILD A  
SUCCESSFUL BUSINESS PLAN**



**Mohamed Kais**  
University professor in the field  
of accounting and auditing



**INTRODUCTION TO  
STARTUP FINANCIALS**

ورش عمل لتعزيز المهارات في بناء خطط العمل والتمويل والمحاسبة للمشروعات الناشئة



ورشة العمل التي أشرف على تنظيمها المشاركة في ورش العمل ذات الصلة بمجالات التخصص



نادي الرفاق للمحادثة باللغة الإنجليزية



# الأنشطة المجتمعية

- أنشطة لترسيخ القيم وتعزيز الثقافات العامة
- الإحتفال بالأيام والأعياد الدينية والوطنية والعالمية.
- المشاركة في الأعمال التطوعية والخيرية



مسابقة جامعة الرفاق السنوية لحفظ القرآن الكريم



صيانة معامل الحاسوب للمؤسسات التعليمية الأساسية



تنظيم ورش عمل لتنمية القدرات لمنفسي مؤسسات التعليم الأساسي



## الأنشطة الرياضية

- فريق جامعة الرفاق لكرة القدم
- ألعاب القوى
- ملتقيات دورية للشطرنج



## الفرقة الأولى دليلات - فوج الشط بجماعة الرفاق



---

## الخاتمة

---

وفي الختام نامل ان نكون قد وفقنا في توفير معلومات شاملة ومفصلة عن البرنامج الاكاديمي ومقرراته والتخصص بصفة عامة ، استفاد منها الطلاب وساعدتهم في إتخاذ قرار التسجيل بالقسم ، بالاضافة الى تزويدهم بمعلومات عن المقررات الدراسية ومفرداتها . وإذ نرحب بمن اتخذ قرار بان يكون من طلاب القسم 'يسعدنا ان نعلمك بان إدارة القسم وجميع اعضاء هيئة التدريس في خدمتكم وارشادكم وتدليل الصعاب امامكم حتى تخرجكم.

أ. صبرية عبدالقادر المصراتي

رئيس قسم علوم الحاسوب

للتواصل معنا :- 00218913215532-00218913200877-00218923200877

جامعة الرفاق: طرابلس - ليبيا - شارع 17 فبراير الظهره

الموقع الإلكتروني :- [www.alerfak.edu.ly](http://www.alerfak.edu.ly)

البريد الإلكتروني للقسم :- [ComputerScienceDepartment@alrefak.edu.ly](mailto:ComputerScienceDepartment@alrefak.edu.ly)

صفحة التواصل :- المجموعة الرسمية لقسم علوم الحاسوب - جامعة الرفاق

---





دليل الطالب

قسم علوم الحاسوب

جامعة الرفاق للعلوم التطبيقية والإنسانية

[ComputerScienceDepartment@alrefak.edu.ly](mailto:ComputerScienceDepartment@alrefak.edu.ly)